

DEFINIȚIA (II)

Paul Sfetcu

psfetcu@yahoo.com

Institutul Național de Cercetare - Dezvoltare în Informatică, ICI, București

Rezumat: În acest articol evidențiem faptul că definiția în matematică nu este unică, așa cum voia Aristoteles în definiția prin *genus proximum* și *differentia specifica*, prin care surprindea *esența* unui lucru, ci ea este făcută printr-o funcție propozițională, care lasă creației intelectuale toată libertatea de mișcare.

Cuvinte cheie: definiție, demonstrație.

Abstract: In this article we point out that the mathematical definition is not unique, as Aristotle created it, by *genus proximum* and *differentia specifica*, pointing to the *essence* of a thing. It consists in a functional proposition, allowing the intellectual act of creation all its liberty of movement.

Key words: definition, proof.

1. Pluralitatea definiției

1.1 Libertatea de alegere a caracterelor definatorii

În articolul precedent dedicat definiției am văzut importanța acesteia într-o teorie matematică. Dar, în același timp, ne dăm seama că nu există o definiție unică a definiției, ceea ce înseamnă că nu știm exact cum definim. Aristoteles face din definiție nervul ontologic al demonstrației silogistice.

Logicianul Louis Liard, (în lucrările *Logique* și *Des définitions géométriques et des définitions empiriques*) care s-a ocupat în mod special de definițiile matematice, conchide că axiomele sunt principiile comune ale unui număr indefinit de demonstrații, iar definițiile sunt principiile proprii ale fiecărei demonstrații particulare.

Pentru unii dintre cei care s-au ocupat de progresul matematicilor – Hobbes și Leibniz – am văzut că toate propozițiile primitive sunt definiții. Vom arăta mai departe motivul de ordin pur teoretic pentru care nu se poate să fie altfel. Întreaga problemă pivotează însă mai întâi în jurul întrebării: cum definim? Să considerăm definiția triunghiului dreptunghic: un triunghi dreptunghic este un triunghi care are un unghi drept. Cei care sunt obsedați de specii, de genuri – fie că le concep sau nu în mod metafizic –, spun că avem aici o definiție de tip clasic prin *genus proximum* (triunghi) și *diferentia specifica* (unghi drept).

Acest fel de a vedea lucrurile acordă o existență specială triunghiului dreptunghic printre toate triunghiurile, adică înăuntrul genului triunghi și printre speciile de triunghiuri. Triunghiul dreptunghic este depozitarul unor legi enigmatice care îl individualizează, celelalte triunghiuri fiind cu totul anonime și neinteresante. Ceea ce nu are nimic de-a face cu realitatea. Să presupunem că luăm toate triunghiurile posibile; dacă vrem să le individualizăm prin valoarea determinată a unui unghi, vom putea identifica fiecare triunghi în felul următor:

- triunghiuri cu un unghi de un grad;
- triunghiuri cu un unghi de două grade;
- triunghiuri cu un unghi de trei grade;
-
- triunghiuri cu un unghi de n grade ($n < 180^\circ$).

În general, să scriem triunghiul cu unul dintre unghiuri de n° în felul următor: Δ_n° , unde n poate fi un număr întreg ($n < 180^\circ$), fracționar sau chiar irațional. Fixarea lui n printr-o particularitate, anume prin valoarea numerică a unghiului (unghi drept, adică de 90°), nu îi dă nici un fel de existență preeminentă printre toate triunghiurile. Aceași situație o are orice triunghi; și triunghiul

cu un unghi de un grad, de exemplu, Δ_{1° , este definit exact ca și triunghiul dreptunghic, printr-o particularitate care îi este proprie și care îl individualizează. Putem să obținem o serie de teoreme geometrice specifice triunghiului cu unghiul de 1° , tot așa cum am obținut o serie de teoreme specifice pentru triunghiul cu un unghi de 90° . Ele vor fi tot atât de interesante ca și acelea relative la triunghiul dreptunghic.

Într-adevăr, în orice triunghi avem relația:

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A.$$

Dacă A este de 90° , $\cos A = 0$, așa că relația se reduce la teorema lui Pythagoras:

$$a^2 = b^2 + c^2.$$

Dacă $A = 1^\circ$, $\cos A$ este un număr foarte puțin diferit de 1 (mai mic ca 1); în fapt el este, calculat cu cinci zecimale, 0,99985. Așadar, avem teorema referitoare la triunghiurile cu un unghi de un grad. În orice triunghi cu un unghi de un grad, pătratul laturii care se opune acestui unghi este egal cu suma pătratelor celorlalte două laturi minus de două ori produsul lor cu numărul 0,99985.

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2 \cdot 0,99985 bc.$$

Această teoremă este tot atât de importantă ca și teorema lui Pythagoras pentru triunghiul dreptunghic, dar din punct de vedere teoretic nu reprezintă nici un interes mai mare decât cealaltă. Dacă, din punct de vedere practic, teorema lui Pythagoras este mai simplă, mai simetrică decât cealaltă teoremă (sau celelalte teoreme, dacă ne referim la aplicarea acesteia la fiecare valoare numerică pe care poate să o ia $n < 180^\circ$), aceasta este o problemă de preferință și nu de valoare matematică.

Prin ceea ce am spus până acum am voit să arătăm că definiția triunghiului dreptunghic prin unghiul drept face parte dintr-o identificare generală a tuturor triunghiurilor prin valoarea particulară pe care poate să o ia unul dintre unghiuri. Această fixare a fiecărui triunghi înseamnă definiția lui și ea utilizează o particularitate, cazul particular propriu care îl fixează sau îl definește. În felul acesta, se poate spune că o definiție se face prin *proprium* – prin ceea ce este caracteristica lui dintr-un anumit punct de vedere. Dar punctul acesta de vedere este absolut la libera alegere, căci cu elementele pe care le oferă figura triunghiului putem face o altă individualizare a triunghiurilor. Fie, de pildă, punctul următor de vedere: raportul dintre un unghi și suma celorlalte două. Într-o identificare mult mai generală decât prima, vom avea următoarele cazuri (A , B și C fiind cele trei unghiuri):

$$1^\circ \quad A > B + C$$

$$2^\circ \quad A = B + C$$

$$3^\circ \quad A < B + C$$

Am obținut în modul acesta trei tipuri de triunghiuri: triunghiuri care au un unghi mai mare decât suma celorlalte două; triunghiuri care au un unghi egal cu suma celorlalte două; triunghiuri care au un unghi mai mic decât suma celorlalte două.

Se vede că în cazul al doilea am definit chiar triunghiul dreptunghic: acesta este triunghiul care are un unghi egal cu suma celorlalte două. Presupunem că am fi vrut să definim prin același procedeu toate celelalte triunghiuri. Atunci ar fi trebuit să ne referim tot la o relație precisă, de raport dat între unul dintre unghiuri și suma celorlalte două. Fiecare triunghi ar fi definit prin valoarea raportului $(B + C)/A$. În cazul în care acest raport are valoarea 1, adică $(B + C)/A = 1$, avem triunghiul dreptunghic. În cazul în care acest raport are alte valori, avem alte triunghiuri.

Am putea defini triunghiurile și din alt punct de vedere, anume luând în considerare laturile și raporturile dintre acestea, adică $a/(b + c)$ și să vedem cum variază raportul acesta pentru fiecare triunghi particular. Deoarece $a < b + c$, avem: $a/(b + c) < 1$.

Cum însă, atâta timp cât triunghiul există, nici una dintre laturi nu poate fi zero, raportul acesta este mai mare ca zero, așadar avem:

$$0 < a/(b + c) < 1.$$

Pentru fiecare valoare a raportului de mai sus – rațională sau irațională –, cuprinsă între 0 și 1, vom avea definit un triunghi.

Am putea să utilizăm și o altă caracterizare a triunghiurilor: să considerăm valoarea metrică a laturilor și să luăm pătratele lor, comparând pătratul unuia cu de suma pătratelor celorlalte. Astfel va trebui să examinăm raportul

$$\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

Fiecare valoare a acestui raport ne va defini un triunghi. Limita superioară a acestui raport va fi ușor de stabilit. În cazul particular în care raportul

$$\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

este nul, avem definiția triunghiului dreptunghic. Pentru triunghiul cu un unghi de un grad, va corespunde valoarea aproximativă (cu cinci zecimale)

$$(b^2 + c^2 - a^2)/2bc = 0,99985.$$

Și așa mai departe se vor putea lua cuburile laturilor sau puterile patru etc., iar cu aceste valori se va putea stabili un raport sau raporturi între expresii ale acestor puteri care, pentru fiecare valoare particulară, va defini un tip de triunghi.

Se vede astfel că definiția nu privește «esența» sau caracterul esențial al unui lucru, al unei entități matematice; fixarea imaginației noastre asupra unui triunghi, care se impune atenției noastre prin faptul că a fost studiat mai de aproape, îi atribuie un caracter magic și special, deși din punct de vedere teoretic atât definiția lui, cât și proprietățile lui, sunt absolut analoage cu ale celorlalte triunghiuri.

În alegerea elementului definitoriu, noi nu surprindem un caracter esențial al triunghiului dreptunghic, ci un element caracterizant pentru toate triunghiurile, pentru tot genul și acest caracter implică o individualizare, după acest criteriu, a tuturor unghiurilor.

În concluzie, punctul de vedere din care definim o entitate geometrică este ales liber, în cadrul datelor care oferă o serie infinită de posibilități de alegere a criteriilor definitorii. Dacă totuși voim să utilizăm genul, vom spune că o definiție constă din alegerea unui element sau a unor elemente comune întregului gen, capabile să fie particularizate la toate spețele lui. Aceste elemente se comportă ca o variabilă (când se referă la gen) și valorile ei posibile ne oferă toate spețele care îi aparțin.

Libertatea matematică constă în alegerea elementelor definitorii, dar mai ales în raporturile posibile pe care ni le imaginăm că pot fi formate cu aceste elemente și care vor constitui factorul definisant propriu-zis.

Să considerăm cercul. Această figură geometrică a izbit imaginația celor vechi, care au considerat-o ca având un loc special nu numai în geometrie, dar și în cosmos.

Era una dintre figurile perfecte alături de pătrat, triunghi echilateral, sferă și tetraedru regulat. Nu este de mirare dar că oamenii l-au conceput ca pe o entitate enigmatică, dotată cu virtuți magico-teosofice.

Dacă definim cercul ca fiind linia curbă închisă ale cărei puncte sunt toate egal depărtate de un punct interior numit centru, avem impresia că am creat o entitate misterioasă care, o dată surprinsă de definiție, ne va oferi o serie de proprietăți încă și mai misterioase. Adevărul este că nici astăzi nu am izbutit să ne despărțim total de imaginea pe care și-au făcut-o cei antici despre cerc, dacă această imagine rămâne în umbră și nu ghidează direct cercetările asupra proprietăților cercului.

Să considerăm toate curbele plane închise. Ele formează un gen de curbe. Dacă am putea găsi un element permanent comun acestor curbe și să îl punem în evidență, variind acest element, vom obține toate curbele plane. Acest lucru este mai dificil.

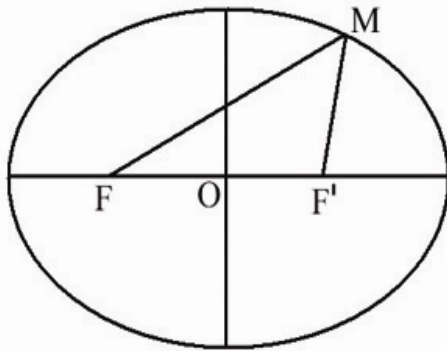
Să restrângem însă cercetarea noastră la curbele foarte apropiate de cerc și care sunt elipsele.

Să definim elipsa: curba plana închisă care are toate punctele astfel încât suma distanțelor fiecărui punct la două puncte fixe date, numite focare, este constantă. Să însemnăm această sumă constantă cu $2c$.

$$FM + F'M = 2c$$

(c reprezentând distanța OF).

Variindu-l pe c , vom obține toate elipsele posibile (c poate lua toate valorile, raționale sau iraționale, mai mari sau egale cu zero). Pentru $c = 0$, focarele se confundă cu punctul O (centrul elipsei), iar razele vectoriale FM și $F'M$ se confundă în una singură, raza cercului. Așadar, dând diverse valori lui c , obținem pentru fiecare valoare o elipsă. De pildă, pentru $c = 1$ vom avea o elipsă particulară, care va avea proprietățile elipsei particularizate; pentru $c = 0$ avem cercul, care este o elipsă cu proprietăți particularizate. Pentru a pune în evidență lucrul acesta, să notăm elipsa corespunzătoare valorilor lui c cu E_c ; variabila c trece prin toate valorile, începând de la 0 (raționale sau iraționale). Am identificat astfel fiecare caz particular, fiecare elipsă corespunzătoare unei valori numerice a lui c . Dacă studiem elipsa E_1 , vom găsi proprietăți particulare ale acestei curbe, nici mai puțin interesante, nici mai interesante decât ale cercului, adică pentru E_0 . Acestea pot fi mai simple sau mai simetrice dar, din punct de vedere teoretic, nu au nimic deosebit de E_1 , sau de oricare E_c .



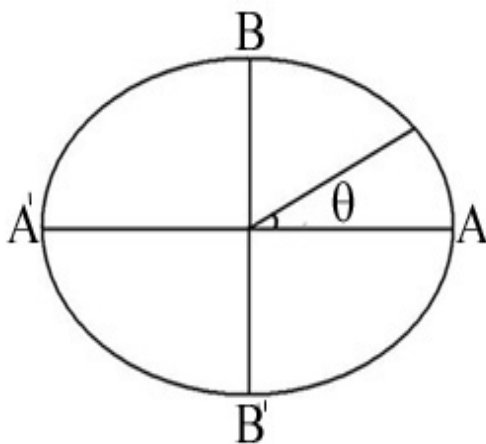
Se vede că avem aceeași identificare, ca și în cazul triunghiului, a tuturor elipselor în care am ales un element c caracteristic și am identificat pentru toate

valorile lui c toate elipsele particulare.

Putem însă să procedăm liber și în alt mod; fie reprezentarea parametrică a elipsei, în care $a = OA$, $b = OB$:

$$x = a \cos \theta$$

$$y = b \sin \theta$$



Se pot varia semiaxele a și b și astfel se pot obține toate elipsele posibile. Putem să le considerăm după raportul dintre semiaxe: a/b . Pentru fiecare valoare numerică a acestui raport, avem o elipsă. Pentru valoarea 1 , obținem cercul, în care semiaxele devin egale și reprezintă raza: $a/b = 1$, sau $a = b$.

Și așa mai departe, să ne imaginăm liber orice combinație, orice expresie formată cu elementele care intră în joc și fiecare valoare numerică particulară va identifica o elipsă particulară.

Dacă am putea pune în evidență caracterul de curbă închisă în general, considerând variația acestui caracter, am putea atunci să considerăm și să

identificăm elipsa ca un caz particular al acestui caracter.

În rezumat, ceea ce cei vechi numeau *differentia specifica* este de fapt expresia aleasă liber a unui caracter sau a unor caractere ale ceea ce numeau *genus proximum*, particularizate în fiecare caz, iar alegerea combinației este liberă. Cu alte cuvinte, *differentia specifica* este un caracter comun al genului, capabil să fie particularizat la fiecare individ al genului, pentru a păstra limbajul clasic, iar ideea care conduce de la elementul ce intră în joc în definiția genului, la fiecare individ, este aleasă liber.

Același lucru se poate observa și în aritmetică. Să presupunem că acceptăm definiția lui Russell pentru care un număr este numărul unei clase, și anume al claselor care îi sunt asemănătoare.

Numărul 2 va fi, după această definiție, clasa tuturor cuplurilor. Cu aceasta, Russell a definit variabila număr, care se va particulariza în fiecare caz, oferind numerele naturale.

Alegerea caracterului de clasă ca fiind reprezentativă pentru numărul întreg este liberă, și cunoaștem și alte încercări care pleacă de la alt punct de vedere. *Differentia specifica* este caracterul comun variabil, iar variația lui (în cazul nostru, al clasei claselor de asemănare) secretează, ca să spunem așa, indivizii genului.

Când vorbim de proprietățile cercului ca despre ceva esențial cercului, nu facem decât să spunem, într-un limbaj mai acceptabil, că ne referim la arcele cercului. Dar el nu are proprietăți care derivă din ființa lui misterioasă, ci tot ce spunem despre el sunt caracteristici particularizate ale caracterului general al genului considerat, capabil să varieze, fiindcă este considerat sub un anume unghi variabil.

Tot astfel, de exemplu, numărul 2 ne apare ca o entitate misterioasă și însuși Russell spune că definiția numărului 2, ca fiind clasa cuplurilor, este ușor de înțeles, pe când numărul 2, dimpotrivă, este o entitate metafizică, a cărei existență nu ne pare sigură.

1.2 Pluralitatea definițiilor unui același obiect matematic

Prin cele afirmate anterior, am constatat faptul că o definiție pleacă de la un punct de vedere ales liber, care va oferi posibilitatea de a individualiza fiecare individ al genului considerat. Acest rezultat implică o consecință imediată, care de altfel a și fost pusă în evidență în paragraful precedent, și anume că putem defini un același obiect matematic în diverse moduri.

Fie obiectul general triunghiul. Acesta este o figură plană cu trei laturi și trei unghiuri. Putem alege în mod liber orice expresie în care intră combinația laturilor sau unghiurilor, capabilă să ne individualizeze toți indivizii care intră în sfera acestui gen. Astfel, dacă aleg *mărimea unui unghi* drept caracter comun variabil, triunghiul dreptunghic va avea definiția: «triunghiul dreptunghic este un triunghi care are un unghi drept».

Să luăm, cum am văzut mai sus, expresia

$$\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

în care intră laturile, ca element comun variabil. Am văzut că pentru $b^2 + c^2 - a^2 = 0$ avem triunghiul dreptunghic. Deci avem definiția: triunghiul dreptunghic este triunghiul pentru care expresia $b^2 + c^2 - a^2$ are valoarea zero. Triunghiul este perfect definit, deoarece expresia

$$\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$$

individualizează pentru fiecare valoare a variabilelor a, b și c un triunghi determinat.

În felul acesta, vom putea enunța mai departe alte definiții ale triunghiului dreptunghic: triunghiul dreptunghic este triunghiul în care un unghi este egal cu suma celorlalte două etc. Dacă introducem prin definiție elemente noi în legătură cu triunghiul, vom putea imagina liber o altă expresie care să fie capabilă să individualizeze toate triunghiurile și care, într-un caz particular, ne va da chiar triunghiul dreptunghic. De exemplu, să introducem prin definiție noțiunile de înălțime și de arie. Vom putea spune: triunghiul dreptunghic este triunghiul în care înălțimea are valoarea $AD^2 = BD \times DC$. Sau, deoarece aria unui triunghi, în general, este exprimată de formula

$$S = \frac{b \cdot c \cdot \sin A}{2}$$

(în care s-a mai introdus prin definiție și noțiunile de linie trigonometrică, sinus, cosinus, etc.),

formula care pentru fiecare valoare a unghiului A ne dă aria exprimată în funcție de laturile b și c ale fiecărui triunghi individualizat prin valoarea unghiului A , vom putea spune ($A = 90^\circ$): triunghiul dreptunghic este triunghiul care are aria egală cu $bc/2$. Se vede dar că toate teoremele geometriei triunghiului pot fi utilizate ca definiții ale triunghiului. Noi ajungem la ele pe cale de raționament. Dar ele pot fi inventate ca definiții, și aici stă tocmai dificultatea: posibilitatea inteligenței de a găsi elementul definisant variabil al genului care să ne ofere prin particularizări continue toți indivizii pe care îi avem în vedere conform punctului de vedere ales liber, astfel ca să găsim determinat, la un moment dat, însuși individul ales.

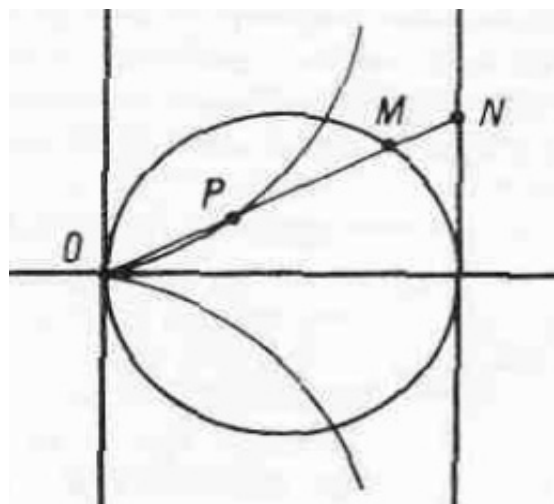
Aceste definiții multiple ale aceluiași obiect matematic se complică tot timpul, atât prin combinația elementelor definitorii alese liber, cât și prin noi elemente ale obiectelor introduse tot prin definiție. De exemplu, am văzut că, plecând de la definiția simplă a triunghiului plan (ca fiind figura plană cu trei laturi și trei unghiuri), am fi putut scoate o serie infinită de definiții utilizând numai noțiunile de laturi și unghiuri și combinându-le într-un element definitoriu simplu, complicat de cele mai multe ori, dar capabil să identifice fiecare individ, cum a fost expresia $(b^2 + c^2 - a^2)/2bc$. Introducând prin definiție noțiunile de înălțime și de suprafață, numărul definițiilor posibile crește, fiindcă crește numărul combinațiilor posibile care dau elemente definitorii. Elementul definitoriu a fost valoarea unui unghi A ; valoarea expresiei $(b^2 + c^2 - a^2)/2bc$; valoarea expresiei suprafeței $(bc \cdot \sin A)/2$ (unde s-a introdus și noțiunea de sinus) etc.

Dacă am fi în stare să găsim direct de la început elementele definitorii de tipul celor de mai sus, pentru triunghi, teoremele privitoare la triunghi în general și acelea privitoare la triunghiul dreptunghic în particular ar fi descoperite prin definiție.

Aceleași considerații se aplică în orice alt caz; luați orice figură geometrică și veți vedea că teoremele referitoare la ea nu sunt decât definiții particularizate la cazul special ales. Aceasta constituie, de altfel, surpriza teoremelor matematice care descoperă definiția particulară a obiectului individualizat și ne ascunde tocmai proveniența ei, ca particularizare a unei definiții. Și de aceea s-a susținut că raționamentul merge de la general la particular.

Fie cercul: el poate fi definit ca fiind locul geometric al punctelor egal depărtate de un punct fix numit centru, sau ca o elipsă cu axe egale etc.

Luăm locul geometric rezultat din următoarea problemă: fie un triunghi ABC și o dreaptă variabilă Δ , care trece prin B ; fie C' simetricul lui C față de Δ . Cercul este locul geometric al mijlocului segmentului CC' . *Orice teoremă referitoare la cerc poate servi ca definiție a cercului.*



Fie cisoïda lui Diokles. Definiția ei ca loc geometric este următoarea: fiind dat un cerc, un punct O pe acest cerc și tangenta în punctul diametral opus A , se duce prin O o dreaptă oarecare, pe care se ia un punct P , astfel încât $OP = MN$. Locul punctului P este cisoïda lui Diokles. Dar o mai putem defini și ca locul geometric rezultat din următoarea problemă: Fie un cerc fix și un fascicul de cercuri tangente la cercul fix într-un punct fix O al cercului. Se duc tangentele comune la cercul fix și la cercurile variabile; locul comun al punctului M de tangență este cisoïda.

Și așa mai departe, se pot găsi oricâte definiții ale cisoïdei ca loc geometric. Unele vor fi considerate teoreme, altele definiții și nu sunt deosebite cu nimic în ceea ce privește caracterul lor definitoriu.

Ar fi de prisos să multiplicăm numărul exemplelor fie din geometria plană, fie din geometria în spațiu, fie din geometriile neeuclidiene. Concluzia este aceeași: suntem în măsură să construim o serie nelimitată de definiții ale aceluiași obiect geometric.

Dacă acum luăm în considerare *genus proximum* și *differentia specifica* cu care se construiește

definiția clasică, putem vedea că oricare dintre definițiile – sau teoremele – de mai sus sunt exprimate și în modul acesta. Triunghiul dreptunghic este triunghiul (*genus*) în care expresia $b^2 + c^2 - a^2$ este egală cu zero (*differentia*); cercul este locul geometric (*genus*) al mijloacelor dreptei CC' (*differentia*, căci celelalte puncte ale dreptei CC' nu descriu cercuri, ci numai mijlocul); cisoida este locul geometric (*genus*) al punctului de tangență M (*differentia*, căci numai punctul M de pe tangență al tangentei comune cu cercul variabilei descrie cisoida) etc. etc.

Toate teoremele sunt astfel propoziții definitorii.

Se petrece lucrul acesta exact la fel și în aritmetică? Răspunsul este de la început afirmativ. Într-adevăr, fie definiția divizibilității cu 3: un număr este divizibil cu trei dacă restul împărțirii acestuia la 3 este zero. Aceasta este individualizarea definiției generale a divizibilității pentru cazul numărului 3. Teorema: «un număr este divizibil cu 3 dacă suma cifrelor lui (scris în sistemul zecimal) adunate ca simple unități este divizibilă cu 3» poate servi ca definiție a divizibilității cu 3. Pentru a pleca de la această teoremă ca definiție a divizibilității cu 3, ar fi trebuit să găsim un element caracterizant (sau combinații de elemente caracterizante), atașat permanent numărului în general (ca variabilă) și acest element (sau combinație de elemente) să conțină suma cifrelor sau să se reducă la condiția particulară a divizibilității sumei cifrelor lui cu 3. Tocmai în aceasta constă dificultatea găsirii definițiilor – și cu aceasta a teoremelor – pentru că nu ne putem imagina de la început toate posibilitățile de definire ale unui aceluiași lucru.

Dacă ne referim la teorema lui Fermat, putem spune că un număr care are un factor de forma $K^2 - 1$, unde K este prim cu 3, este divizibil cu 3. Aceasta este iarăși o definiție a divizibilității cu 3. Pentru a o construi direct de la început ca definiție (nu să o obținem ca teoremă), ar fi trebuit să ne imaginăm o astfel de expresie printre toate combinațiile care ne stau liber la dispoziție și să o atașăm ca element definitoriu al divizibilității numărului în general (ca variabilă) cu un număr prim (ca variabilă) și apoi să arătăm că, în cazul divizibilității cu 3, ea se reduce la expresia de mai sus. Dar acest lucru este destul de greu de făcut.

De altfel, după cum a arătat Hilbert în *Grundlagen der Geometrie*, orice element al geometriei euclidiene se poate înlocui cu elemente aritmetice, astfel încât toate axiomele sau teoremele geometrice se traduc prin relații aritmetice exacte între elementele aritmetice corespunzătoare.

Fie, de pildă, axioma geometrică: Două puncte distincte determină totdeauna o dreaptă și numai una (mai întâi vom face observația că această axiomă este o definiție; ea spune: două puncte definesc o dreaptă și numai una). Aceasta revine la a spune în mod analitic (x_1, y_1 și x_2, y_2 fiind coordonatele celor două puncte) că ecuațiile

$$u x_1 + v y_1 + w = 0$$

$$u x_2 + v y_2 + w = 0$$

determină totdeauna raporturile dintre cantitățile u, v, w , problemă rezolvabilă prin aritmetică.

În rezumat, orice entitate matematică poate fi definită în mod plural. Definiția unor relații sau proprietăți, făcând să intervină întotdeauna entități matematice, vor fi și ele capabile să fie definite în mod plural, totul depinzând de elementele definitorii ale acestor entități care intră în joc și care pot fi alese liber.

1.3 Ce este definiția

Ca și în alte probleme științifice, ceea ce a constituit dificultatea multor probleme pur logice a fost atașarea tacită a unui punct de vedere care, fără să o știm, ne-a îndepărtat de soluție, ridicând noi probleme sau, mai cu seamă, obligându-ne să acceptăm implicit idei eronate.

Concepția platonice a ideilor, discuția interminabilă a Scolasticii asupra naturii conceptelor, au lăsat urme adânci în logică și chiar în matematică, impunându-ne, fără să fim conștienți, anumite imagini sau o anumită terminologie deficientă. Ceea ce l-a făcut pe Einstein, în *The Meaning of Relativity* (Londra, 1922) să spună: «Sunt convins că filosofii au avut un efect nociv asupra progresului științific, mutând unele concepte fundamentale din domeniul empirismului, unde sunt sub controlul nostru, în intangibilele înălțimi ale aprioricului. Căci, deși se pare că universul ideilor

nu poate fi dedus din experiență prin mijloace logice, ci este, într-un sens, o creație a minții omenești, fără de care nici o știință nu este posibilă, cu toate acestea acest univers al ideilor este tot atât de puțin independent de experiențele noastre, pe cât sunt hainele de forma corpului omenesc».

Să considerăm un concept geometric, de exemplu triunghiul. Este acesta un obiect dat, o entitate dată și, dacă este, ce înseamnă existența lui? Această întrebare nu este alta decât întrebarea pe care și-a pus-o Porphyrios în lucrarea sa *Isagogé* și care a dat loc la întreaga dezbatere medievală asupra naturii conceptelor: «*Prima est quaestio utrum genera ipsa et species vera sint, an in soli intellectibus inaniaque fingantur?*».

Există triunghiul în sine sau numai în mintea noastră, sau are o existență separată sau numai în lucrurile sensibile? Iată-ne în plină metafizică medievală.

Să examinăm însă mai de aproape triunghiul. Să îl definim ca un poligon cu trei laturi. Este evident că nu am definit nici un obiect existent. Să ne legăm de experiență, cum vrea Einstein, de data aceasta de experiența cu entități matematice. Indivizii numiți triunghiuri nu există ca atare numai fiindcă au trei laturi; orice triunghi are trei laturi determinate ca mărime. Triunghiul, ca gen scolastic, are trei laturi variabile, care pot avea fiecare o mărime determinată, dar în definiția generală a triunghiului ele nu au nici o determinare ca mărime. Eu nu pot să îmi închipui triunghiul definit de definiția de mai sus, nu am o imagine determinată pe care să mi-o ofere această definiție. Atunci ce reprezintă conceptul de triunghi? Este el esența comună a tuturor indivizilor numiți triunghiuri, din care inteligența o extrage, dar care nu există decât aristotelic prin și în indivizi?

Dacă admitem că noțiunea generală de triunghi reprezintă o entitate geometrică în sine, am intrat în problema filosofică pe care, chiar dacă nu o punem explicit, stă însă la baza concepțiilor noastre despre natura entităților geometrice.

Să privim însă problema din punctul de vedere al geometriei. Definiția de mai sus introduce trei variabile: laturile triunghiului. Fie acestea x , y , z . Definiția noastră se enunță astfel: Un triunghi este un poligon cu trei laturi x , y , z .

Pe de altă parte, un poligon se definește în general ca fiind figura plană cu m (variabil) laturi.

Să notăm entitatea pe care o urmărim, anume triunghiul, cu T ; să notăm poligonul cu m laturi cu P_m ; să notăm laturile variabile cu x , y , z . Se vede că singura determinare este $m = 3$. Vom putea spune: T este P_3 cu laturile variabile (x , y , z). Însă P_3 poartă numele de triunghi ($P_3 = T$). Ceea ce arată că T este o funcție care depinde de x , y , z . Să scriem astfel:

$$(1) T = P_3(x, y, z).$$

La fiecare grup de 3 valori pe care le iau x , y , z , avem un triunghi bine determinat. De pildă, pentru valorile $x = a_0$, $y = b_0$, $z = c_0$, avem un triunghi perfect determinat: $T = P_3(a_0, b_0, c_0)$. Așadar, entitatea T este o variabilă. Mai mult, T este o variabilă dependentă, adică o funcție. Funcția data este P_3 .

Să vedem acum diversele determinări pe care le poate lua această funcție. Să presupunem că dăm o valoare determinată pentru x , fie aceasta $x = a$; funcția (1) devine:

$$T = P_3(a, y, z).$$

Și aceasta este o funcție, fiindcă depinde de două variabile, y și z . Să o traducem: T reprezintă toate triunghiurile care au o latură dată a , iar celelalte laturi sunt variabile. Așadar, T este și în acest caz o variabilă-funcție, și nu există o imagine reprezentativă a ei tocmai fiindcă este o variabilă.

De fapt, am desprins din grupul tuturor triunghiurilor posibile, reprezentat de funcția (1), clasa tuturor triunghiurilor reprezentate de $T = P_3(a, y, z)$ cu aceeași latură. În același mod putem să dăm și lungimea laturii a doua, $y = b$:

$$T = P_3(a, b, z).$$

Aceasta este tot o funcție, care reprezintă clasa tuturor triunghiurilor care au două laturi date a și b .

În sfârșit, dacă ne dăm toate laturile, avem de-abia un triunghi determinat. Este însă cazul să remarcăm că, chiar triunghiul perfect determinat, de exemplu, cel cu laturile $x = a_0$, $y = b_0$, $z = c_0$,

$$T = P_3(a_0, b_0, c_0),$$

nu este un individ perfect determinat, fiindcă nu știm locul lui determinat în plan. Așadar, T_0 este o clasă de triunghiuri identice, care sunt distribuite pe tot planul. Dacă vrem să avem o determinare precisă a unui individ din clasa aceasta, trebuie să mai introducem un mod relativ de determinare, de exemplu fixând un sistem de axe de coordonate, fie acestea cele carteziane.

În felul acesta, laturile triunghiului devin funcții de coordonatele vârfurilor și triunghiul însuși este o funcție de funcție.

$$x = f(\alpha, \beta, \gamma, \delta)$$

$$y = g(\gamma, \delta, \mu, \nu)$$

$$z = h(\mu, \nu, \alpha, \beta)$$

$$T = P_3[f(\alpha, \beta, \gamma, \delta), g(\gamma, \delta, \mu, \nu), h(\mu, \nu, \alpha, \beta)].$$

Pentru a avea chiar triunghiul T_0 , desemnat pe plan în poziția lui respectivă, trebuie să dăm valorile a șase variabile independente. Valorile variabilelor x, y, z pot fi alese arbitrar, fiind independente una de alta. Putem alege, de pildă, $x = y + z$;

$$T = P_3(y + z, y, z).$$

Variabila T va reprezenta o clasă de triunghiuri care au o latură egală cu suma celorlalte două. Sau $x^2 = y^2 + z^2$.

$$T = P_3(y^2 + z^2, y, z).$$

În general, putem lua $x = f(y), y = f(z)$ sau oricare altă combinație și vom obține, prin definiție, o clasă de triunghiuri cu o particularitate aleasă liber.

Pe scurt, entitatea numită în geometrie triunghi este o variabilă, sau din punct de vedere logic reprezintă o clasă de indivizi determinați, sau de clase de indivizi (specii), determinate prin alegerea și fixarea unui caracter comun în mod liber. De pildă, alegem liber clasa de triunghiuri în care avem relația $x = y + z$, etc. Combinațiile acestea, în număr infinit, stau la dispoziția noastră, și din punctul acesta de vedere putem spune că putem defini în mod liber aceste clase. Așa putem să definim, în mod liber, o clasă de triunghiuri, impunând în mod liber de exemplu, condiția $x^4 = y^3 + z^2$ etc.

Am dat peste o ecuație care ne determină valorile uneia dintre necunoscute în funcție de celelalte două. Dacă mai impunem liber ca x, y și z să fie întregi, va trebui să rezolvăm ecuația diofantică de mai sus și vom căpăta toate grupele de trei numere întregi care o verifică. Fiecare dintre aceste grupe va defini un individ, iar clasa lor va fi specia aleasă arbitrar din genul reprezentat de $K = T(x, y, z)$. *Cum o clasă nu e de aceeași natură cu indivizii care îi aparțin și cum aceștia sunt triunghiuri, urmează că nici genul și nici speciile lui, pe care le putem defini la infinit în mod liber, nu sunt triunghiuri.* Într-adevăr, clasa triunghiurilor echilaterale, de pildă, nu este ea însăși un triunghi. Așadar, nici:

$$T = P_3(x, y, z)$$

nici

$$T = P_3(a, y, z)$$

sau

$$T = P_3(a, b, z)$$

sau

$$T = P_3(x^4 = y^3 + z^2, y, z) \text{ etc.}$$

nu reprezintă triunghiuri. Așadar, definiția generală a unui triunghi reprezintă o variabilă, și anume o funcție de mai multe variabile. Atâta timp cât în această definiție mai rămâne o variabilă nedeterminată, definiția nu reprezintă o entitate geometrică, ci o clasă de entități geometrice; ea

este adică o variabilă din punct de vedere matematic și o clasă din punct de vedere logic. Evident, putem alege alte elemente pentru definirea funcției noastre; putem alege, de exemplu, un unghi cuprins între două laturi sau o latură și două unghiuri etc. etc.

În aceste alegeri, dificultatea constă în stabilirea faptului dacă elementele sunt suficiente pentru definirea funcției noastre. Același lucru se poate spune despre oricare altă noțiune geometrică.

Fie cercul: definiția lui este locul geometric al punctelor egal depărtate de un punct fix, numit centru. C este obiectul definit; funcția definisantă este locul geometric al punctelor egal depărtate de un punct fix, funcție pe care o notăm cu L ; raza nu e determinată, fie ea ρ . Atunci avem:

$$C = L(\rho).$$

Se vede că pentru diferite valori ale lui ρ obținem un cerc. C este o variabilă, și anume o funcție ale cărei valori depind de valorile lui ρ ; pentru $\rho = a$, avem un cerc, un individ al speciei:

$$C_0 = L(a).$$

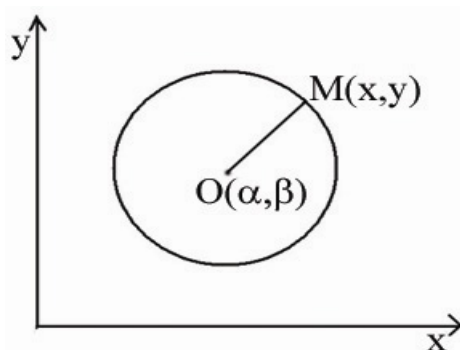
Așadar, și aici constatăm că definiția

$$C = L(\rho)$$

nu definește un obiect, ci o variabilă-funcție, care reprezintă toate tipurile de cerc, adică clasa lor. Clasa tuturor cercurilor nu este însă un cerc, deci definiția de mai sus nu definește un obiect geometric – cercul. Mai putem spune că nici cercul

$$C_0 = L(\rho_0)$$

cu raza determinată nu reprezintă un cerc bine determinat în plan, dacă nu introduc, prin definiție, și poziția lui relativă fie față de alte obiecte geometrice date, fie față de un sistem de axe



carteziene. Poziția lui va fi definită de poziția relativă a centrului C_0 . Deci, în general, pentru a determina individul geometric C_0 , va trebui să dăm valoarea razei, dar și poziția relativă a centrului, adică coordonatele acestuia, α și β . În felul acesta, obiectul nostru e determinat perfect și atunci distanța definită de valoarea lui ρ este – în ceea ce privește toate pozițiile determinate pe care le poate lua în plan – dependentă de coordonatele centrului. Așa definim un individ perfect determinat, altfel definim o clasă de indivizi de cercuri identice pentru fiecare valoare particulară a lui ρ . Ceea ce reiese din ecuația generală a cercului

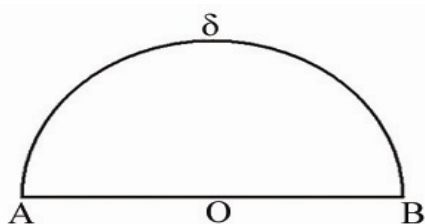
$$(x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2 = \rho^2.$$

Definiția generală a funcției noastre devine atunci:

$$C = L(\rho) = \rho^2 = (x - \alpha)^2 + (y - \beta)^2.$$

Într-adevăr, ρ fiind arbitrar, putem să îi impunem orice condiție pentru a avea o clasă de cercuri. Am găsit condiția care determină perfect un cerc și care este aceea de mai sus, condiție care îl determină perfect în poziția lui din plan.

Dacă nu este nevoie de această poziție relativă, atunci definiția $C = L(\rho)$ este suficientă pentru determinarea tuturor categoriilor de indivizi numiți cerc.



Nu numai natura unei figuri geometrice intervine deseori în geometrie, ci și poziția relativă a ei. Fie, de pildă, definiția dreptei: linia dreaptă este drumul cel mai scurt între două puncte. Această definiție face să intervină diversele linii pe care le putem duce între două puncte și dintre ele o alegem pe cea mai scurtă. Așadar, o linie, în general, este un drum între două puncte A și B. Definiția liniei drepte arată că am pus în

evidență distanța între A și B pe linia normală.

Așadar, putem spune că definiția noastră generală face să depindă o linie care trece prin A și B de lungimea ei. În acest caz, o curbă oarecare va fi definită după lungimea δ a distanței dintre A și B. Să notăm curba cu C_r , noțiunea de drum (distanța) cu Dis, iar mărimea acestei distanțe, cu D. Avem definiția generală în modul acesta:

$$C_r = \text{Dis}(\delta).$$

Pentru δ minim, obținem definiția dreptei:

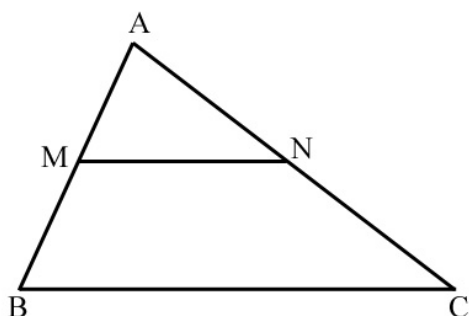
$$D = \text{Dis}(\delta = \text{minimum}).$$

Pentru a putea face lucrul acesta, ar trebui să găsim o expresie generală a distanței pe o curbă între două puncte A și B și să îi determinăm minimumul.

Vom vedea că definiția liniei drepte nu este o definiție completă și din această cauză aceasta este mult mai generală, neputând fi legată de plan decât în intuiția noastră.

Eykleidos definește linia dreaptă ca fiind identică cu ea însăși, oricare ar fi poziția ei. Această definiție nu este nici ea mai bună (ea este o definiție *idem per idem*), fiindcă orice figură este identică cu ea însăși în orice poziție s-ar găsi.

Să identificăm însă o dreaptă pe plan ca individ. Acest lucru îl putem face fie introducând niște axe de coordonate, fie raportând-o la o figură dată și definindu-i poziția față de această figură.



De exemplu, dacă avem definit dinainte un triunghi, dreapta MN poate fi definită fixând un punct pe una din laturi, de pildă punctul M pe AB și un alt punct N pe AC (punctele M și N fiind în prealabil bine definite în poziția lor). Sau încă se mai pot da punctul M și direcția dreptei MN – de exemplu, paralela la latura BC. De fiecare dată definim o dreaptă determinată, un individ. Se poate întâmpla să avem numai o singură determinare pentru dreaptă: de pildă, că trece prin punctul M. Cum un punct nu determină o dreaptă

prin definiție, urmează că am definit o clasă de drepte. Geometrii sunt obișnuiți să spună că dreptele acestea au proprietatea de a trece prin punctul M. Dar aici intervine o altă definiție: dreapta este determinată de două puncte. Pentru a determina individul rezultat dintr-o astfel de definiție, va trebui să dăm poziția fixă a două puncte. Cum acestea sunt variabile, vom putea spune că dreapta (D) este funcție de pozițiile a două puncte care o determină (notând poziția cu P și punctele nedeterminate cu M și N):

$$D = P(M, N).$$

Se vede că definiția aceasta conține două variabile în care, pentru a ne conduce la un individ determinat, trebuie să înlocuim variabilele cu constante.

Pe scurt, definiția de mai sus este o funcție de două variabile, iar D nu este o dreaptă, ci o variabilă (o funcție), din punct de vedere matematic, și o clasă din punct de vedere logic. Evident, cum am mai spus mai sus, cele două elemente definatorii variabile M și N puteau fi alese și altfel: de exemplu, un punct și o direcție etc.

Același lucru se poate spune despre orice obiect matematic.

În general, un concept K va fi definit de o funcție Ψ de una sau mai multe variabile:

$$K = \Psi(x, y, z, \dots).$$

K nu reprezintă un obiect, ci o variabilă (sau o clasă), anume o funcție care depinde de una sau mai multe variabile. Pentru fiecare valoare constantă a lui Ψ și pentru valorile constante ale lui x, y, z... vom obține un obiect determinat:

$$K_0 = \Psi_0(x_0, y_0, z_0, \dots).$$

Dacă numai una dintre variabile nu e determinată, nu avem un obiect matematic, ci o clasă.

Un concept matematic este o variabilă, o funcție de alte variabile, care pot fi independente sau ele însele funcții de alte variabile. În el însuși, el nu reprezintă schema generală a obiectelor, nici «arhetipul» obiectelor care intră în joc, care ar exista în cerul lui Platonos, sau ar fi esența tuturor indivizilor, sau ar exista numai în intelectul nostru, care îl formează prin extragerea caracterelor comune. Definiția unui concept nu este decât construcția unei funcții.

Elipsa este locul geometric al punctelor care au constantă suma distanțelor la două puncte date (focare). Fie E elipsa, L locul geometric astfel definit, F, F' focarele variabile, S suma constantă a distanțelor:

$$E = L(F, F', S).$$

Evident, variabilele F, F' și S pot fi exprimate în diverse moduri. Locul punctelor al căror produs al distanțelor la două puncte fixe este constant este o curbă, numită curba lui Cassini. Dacă procedăm ca mai înainte, putem scrie:

$$\text{Curba lui Cassini} = L(MF, MF', p).$$

Dacă în această definiție luăm în mod liber produsul p egal cu pătratul sumei distanțelor la punctele fixe, avem lemniscata lui Bernoulli:

$$\text{Lemniscata} = L[MF, MF', p = (MF + MF')^2].$$

Se vede că oricare ar fi definiția pe care o reprezintă o funcție, obiectul matematic definit de aceasta este o variabilă dependentă.

De aceea Wittgenstein, examinând noțiunea de număr, a conchis că numărul este o variabilă. Într-adevăr, oricare ar fi definiția numărului – a oricărui număr –, ea va fi generală, deci ea va reprezenta o variabilă susceptibilă să devină de fiecare dată, când determinările fixate de definiție sunt date, un număr cu adevărat.

Se vede astfel că afirmația făcută la începutul acestui paragraf este ilustrată de exemplele de mai sus care arată că, în concepția obișnuită, se atribuie definiției un caracter filosofic, făcând-o capabilă să definească un arhetip de triunghi, de cerc, de elipsă, de curbă a lui Cassini etc. etc., indiferent de concepția, mai mult sau mai puțin definită, care stă la baza acestei imagini vagi și indefinite pe care o sugerează.

În matematici s-au impus noțiunile de variabilă și cea de funcție, care au făcut de la început posibil progresul extraordinar al acestei științe; noțiunile de variabilă și de funcție au fost introduse prin însăși natura definițiilor, deși matematicienii nu au avut o idee clară despre lucrul acesta.

Întreaga matematică lucrează cu funcții, cu variabile, și acest fapt explică generalitatea rezultatelor ei. Dar chiar în realitatea familiară, conceptul nu poate fi privit decât tot ca o funcție, iar din punct de vedere logic, ca o funcție propozițională.

«O funcție propozițională – scrie Russell în *Introduction à la philosophie mathématique* – este de fapt o expresie care conține unul sau mai mulți constituenți nedeterminați, astfel încât, atunci când valorile lor sunt date, expresia devine o propoziție»... «Este un vas destinat să primească o semnificație, dar nu ceva care reprezintă deja o semnificație». Definițiile generale sunt astfel de funcții propoziționale și de aceea nu reprezintă ceva semnificativ, nici un obiect și nici arhetipul unei categorii de obiecte. Rezultă dar că prin funcții propoziționale nu se pot defini decât genurile și speciile, dacă e vorba să apelăm la noțiunile logicii clasice, și aici suntem de acord cu Goblot când acesta scrie în *Traité de logique*: «On ne définit que des espèces».

Definiția unui individ este o propoziție (nu o funcție propozițională), care rezultă dintr-o definiție generală, prin înlocuirea tuturor variabilelor prin constante date. Este imposibil să definim un individ prin genuri și specii, fiindcă atunci l-am defini prin funcții propoziționale, adică nu l-am identifica. De aceea, definiția animalului *Paca* ca fiind un mamifer rozător nu ne spune nimic despre acest animal, ea nu poate să îl identifice, deoarece nu intră în joc decât genul (mamifer) și specia (rozător); am încerca să definim astfel un individ (*Paca*) printr-o funcție propozițională, ceea ce nu are nici un înțeles. Toți *Paca* la un loc formează o clasă, dacă vreți, de indivizi identici,

răspândiți în mod variabil în spațiu, așa cum triunghiul cu laturile determinate – fie acestea a, b, c – reprezintă un individ nedeterminat în poziția lui în spațiu și, dacă introducem această nouă determinare, putem spune că ea reprezintă o clasă de indivizi identici.

În rezumat, ceea ce se numește definiția unui individ este o propoziție care rezultă din înlocuirea variabilelor prin constante într-o funcție propozițională, care e o definiție generală, dar această propoziție nu mai este o definiție. Acum ne putem da seama mai bine de ce este posibil ca să avem mai multe definiții pentru aceeași entitate matematică.

Mai întâi, variabilele independente pot fi alese liber, ca atare ele fiind obligate să fie legate permanent de entitatea care trebuie definită. Aceasta se poate observa pe un caz oarecare. Să luăm cazul unui triunghi. El are trei laturi și poate fi definit și construit dacă dăm lungimea acestor laturi. Definiția generală a variabilei triunghi (funcția respectivă) a fost făcută cu laturile x, y, z:

$$T = P_3(x, y, z).$$

Dacă luăm un triunghi dat și introducem prin definiție noțiunea de unghi, atunci variabila T poate fi definită ca un unghi variabil având două laturi variabile care îl cuprind:

$$T = P_3(A, y, z).$$

Sau încă putem defini variabila T cu două unghiuri variabile A și B și latura adiacentă z:

$$T = P_3(A, B, z).$$

Avem posibilitatea să fixăm în mod infinit un individ T_0 prin diverse elemente definatorii care apoi, fiind luate ca variabile, vor intra în constituirea funcției propoziționale definatorii. Toate aceste definiții sunt echivalente, definind aceeași variabilă T.

$$P_3(x, y, z) = P_3(A, y, z) = P_3(A, B, z) = \dots$$

Să considerăm cercul. Elementul definatoriu fiind raza, avem:

$$C = L(\rho).$$

Dar îl mai putem defini ca elipsa cu focarele confundate sau ca locul geometric rezultat din diverse probleme, unde elementele definatorii sunt altele.

Astfel, în general, pentru un concept K, se pot găsi în mod nelimitat elemente definatorii considerate ca variabile. Toate aceste definiții vor fi echivalente, fiindcă reprezintă același concept matematic.

Așadar, pentru K putem avea, în general, o serie de definiții:

$$K = \Psi_1(x, y, z, \dots)$$

$$K = \Psi_2(\alpha, \beta, \gamma, \dots)$$

$$K = \Psi_3(\mu, \nu, \xi, \dots).$$

Se obțin astfel funcții propoziționale echivalente, fiindcă definesc aceeași entitate matematică:

$$K = \Psi_1(x, y, z, \dots) \equiv \Psi_2(\alpha, \beta, \gamma, \dots) \equiv \Psi_3(\mu, \nu, \xi, \dots) \equiv \dots$$

Fiind dată o definiție generală a unui concept matematic $K = \Psi(x, y, z, \dots)$, dacă se acordă uneia sau unora dintre variabile o valoare constantă, avem definiția unei clase particularizate a lui K; aceasta se obține în definiția generală prin substituirea variabilelor cu valori constante sau a particularizării acestor variabile:

$$K' = \Psi(a, y, z, \dots)$$

$$K'' = \Psi(x^2 + y^2, y, z, \dots)$$

$$K''' = \Psi[f(y), y, z, \dots].$$

Aceste funcții propoziționale reprezintă echivalențe parțiale cu definiția K, fiindcă nici unul dintre conceptele K' , K'' , K''' etc. nu este egal cu K, luat în totalitatea lui și, desigur, la acest lucru s-a gândit Leibniz când a vorbit despre echivalențe totale și echivalențe parțiale. În primul caz, al

echivalențelor totale, toate definițiile unei aceeași variabile matematice K sunt substituibile fără nici o restricție una în locul celeilalte; în cazul al doilea, al echivalențelor parțiale, substituția este valabilă, dar restrânsă la particularitatea impusă de definiția care cuprinde acea particularitate.

Constatăm astfel că avem două libertăți în a defini:

1. Libertatea de a alege elementele definatorii variabile.

2. Libertatea de a impune condiții arbitrare acestor elemente definatorii, cum a fost faptul că $x^2 = y^2 + z^2$ etc. În cazul acesta, definiția ne oferă o specie a conceptului K și trebuie să avem în vedere că astfel definiția este o particularizare a definiției generale.

Echivalența subzistă și în acest caz chiar numai în sfera acestei particularizări.

Se vede că mai cu seamă această a doua libertate definatorie conține posibilitatea nelimitată de a imagina în mod continuu alte condiții și particularități.

Într-adevăr, în expresia

$$K = \Psi(x, y, z, \dots)$$

putem alege în mod liber ca variabilele independente x, y, z, \dots să fie funcții oricât de complicate (unele de altele sau de alte variabile):

$$x = f(\alpha, \beta, \dots)$$

$$y = g(\lambda, \delta, \dots)$$

$$z = h(\mu, \nu, \dots).$$

Astfel, K devine:

$$K = \Psi[f(\alpha, \beta, \dots), g(\lambda, \delta, \dots), h(\mu, \nu, \dots), \dots].$$

În această libertate stă bogăția invenției matematice.

2. Concluzii

Ideea că un același lucru poate fi definit în mai multe moduri i-a frapat pe unii gânditori, fără însă ca aceștia să îi atribuie vreo importanță, deși ea este fundamentală în explicarea întregului mecanism al demonstrației și cu aceasta al edificiului matematic.

De altfel, logicianul Edmond Goblot a menționat lucrul acesta într-un mod clar în al său *Traité de logique*: «Există multe definiții reale ale unui aceluiași concept, toate la fel de caracteristice, toate construite cu ajutorul unui gen și al unei diferențe. Există atâtea definiții câte proprietăți reciproce are un concept. Cercul poate fi definit ca secțiunea unui cilindru sau a unui con printr-un plan perpendicular pe axă; o elipsă de excentricitate nulă; sau ca locul geometric al punctelor de unde se vede o dreaptă sub un unghi dat; și în general, orice loc geometric care este un cerc este o definiție a cercului».

Goblot nu a dat însă nici o importanță acestui fapt. El afirmă că toate aceste definiții ale unui aceluiași concept sunt logic dependente unele de altele, din care cauză ele pot fi aranjate – într-un singur mod sau în mai multe moduri – într-o ordine, astfel încât fiecare să fie consecința acelor care o precedă și condiția acelor care o urmează. Există astfel o definiție *inițială* sau *esențială*, care este o definiție nominală. Ce determină însă această ordine?

Goblot o spune singur: «Diferența dintre o teorie penibilă, laborioasă, dificilă și o teorie simplă, clară, elegantă se datorește, în general, alegerii mai mult sau mai puțin fericite a definiției inițiale».

Nu trebuie să intrăm în discuția pe care o comportă afirmațiile lui Goblot, anume că prima definiție este o definiție esențială și nominală; voi semnala numai faptul că, dacă există mai multe moduri de a aranja definițiile, atunci diverse alte definiții pot trece în capul teoriilor ca definiții inițiale, cu care ocazie ele devin definiții esențiale și nominale. Așadar, toate definițiile unui aceluiași concept sunt esențiale și nominale. Mărturisesc că nu înțeleg prea bine ce vor să spună simultan termenii «esențială» și «nominală». Într-adevăr, când Goblot constată că una dintre

definițiile cercului este, de exemplu, «locul geometric al punctelor de unde se vede o dreaptă dată sub un unghi dat», el nu observă că propoziția aceasta este o teoremă, adică o propoziție stabilită prin demonstrație.

Fiind dată problema: care este locul punctelor de unde se vede o dreaptă sub un unghi dat, se demonstrează – și cei care au practicat matematicile cunosc bine acest lucru – printr-o serie de raționamente, că acest loc geometric este un cerc.

Întrebarea care nu s-a ridicat pentru Goblot este însă cum e posibil ca o definiție să devină o propoziție demonstrată? Aceasta arată două lucruri: că teoremele sunt definiții și că natura lor nu este deosebită de natura propozițiilor inițiale. Vom vedea în capitolele următoare ce semnificație are acest fapt.

În general, o teorie pleacă de la definiții mai simple – și aici suntem de acord cu Goblot că alegerea definițiilor inițiale ușurează și face simplă o teorie, cu o observație însă: numai în prima parte a ei. După aceasta însă, lucrurile se complică și teoria poate deveni foarte laborioasă și penibilă. Relativitatea alegerii definiției inițiale a unui concept dintr-o serie de definiții posibile arată că, din punct de vedere teoretic, alegerea este liberă și numai rațiuni de ordin practic sau metodologic impun alegerea unor definiții simple. Această alegere liberă permite introducerea liberă a unui concept printr-o definiție aleasă liber. Din aceasta libertate derivă bogăția rezultatelor matematice.

Kant menționează, în însemnările lui, această libertate pe care o are matematicianul de a defini când spune: «*Der Mathematicus in seiner Definition sagt: sic volo sio jubeo*» (Matematicianul spune în definiția sa: așa vreau, așa ordon).

Să rezumăm rezultatele la care am ajuns:

1. O definiție este o funcție de una sau mai multe variabile, iar un obiect matematic este introdus liber printr-o definiție.

2. Această definiție se face în mod liber prin alegerea liberă a unui caracter sau a unei combinații de caractere atașate obiectului introdus ca gen, caracter (sau combinații de caractere) capabil să individualizeze toate elementele (sau grupe de elemente) prin particularizarea caracterului ales (sau a grupei de caractere);

3. Toate teoremele sunt definiții. Dacă am putea inventa de la început toate caracterele (sau grupul de caractere) definitorii, teoremele ar putea fi enunțate ca definiții, fără să mai fie nevoie de demonstrații. Deoarece validarea unui caracter definitoriu, ca atare, nu se poate face totdeauna de la început, prin examinarea lui directă, dificultatea constând din a ne putea da seama dacă acesta este capabil sau nu să fie individualizat pentru fiecare individ al genului caracterizat (sau al unor grupuri de indivizi ale aceluiași gen), validarea lui se face pe cale de raționament.

BIBLIOGRAFIE

1. **DUMITRIU, A.:** Mecanismul logic al matematicilor, Editura Academiei Române (1973); Definiție și existență, în *Revue roumaine des sciences sociales* (1967).
2. **EINSTEIN, A.:** *The Meaning of Relativity*, Ed. Methuen, Londra, 1922.
3. **GOBLOT, ED.:** *Traité de logique*, Ed. A. Colin, Paris, 1917.
4. **HILBERT, D.:** *Grundlagen der Geometrie*, în *Mathematische Annalen*, 1902.
5. **HOBBS, TH.:** *Logica*, partea I-a, II, 4.
6. **LEIBNIZ, G, W.:** *Nouveaux essais sur l'entendement humain*, IV, II, 1, Amsterdam, 1765.
7. **LIARD, L.:** *Logique*, ed. a II-a, Paris, 1888.

8. **PORPHYRIOS:** Eisagogé, I, 3, Ed. Univers enciclopedic, București, 2002.
9. **RUSSELL, B.:** Introduction à la philosophie mathématique (trad. franc., Paris, 1928).
10. **SFETCU, P.:** Definiția (I), Revista Română de Informatică și Automatică, vol. 22, nr. 2, 2002, pp. 49-62.