

# ALGORITMI DE GENERARE A MULTIMII FUNCTIILOR SURJECTIVE CU DOMENIU ȘI CODOMENIU FINIT

mat. Ion Florea

Universitatea Transilvania, Brașov

## Rezumat:

Lucrarea prezintă o metodă de determinare a mulțimii funcțiilor surjective cu domeniu și codomeniu mulțimi finite, bazată pe metoda generală de elaborare a algoritmilor Backtracking.

**Cuvinte cheie:** algoritm, corectitudine algoritm, echivalență, mulțime.

## 1. Introducere

Problema găsirii unor algoritmi de generare a unor mulțimi remarcabile constituie un subiect abordat în literatura de specialitate. În [1] sunt prezentate o serie întreagă de asemenea algoritmi, printre care și algoritmi de generare a produsului cartezian a unui număr finit de mulțimi, a mulțimii aranjamentelor și a mulțimii permutărilor, deci [2] algoritmi de generare a mulțimii tuturor funcțiilor, respectiv a mulțimii funcțiilor injective, a mulțimii funcțiilor bijective, evident cu domeniu și codomeniu mulțimi finite.

În continuare, vom prezenta un algoritm de generare a mulțimii tuturor funcțiilor surjective cu domeniu și codomeniu mulțimi finite, precum și considerațiile matematice care îl fundamentează.

## 2. Echivalență între mulțimea funcțiilor surjective cu domeniu și codomeniu mulțimi finite și o mulțime de matrici

**Definiție. 1** Fie  $m, n \in \mathbb{Z}$ ;  $m, n \geq 1$ ;  $M = 1, \dots, m$ ,  $N = 1, \dots, n$ ;  $S_{mn}$  mulțimea tuturor funcțiilor surjective definite pe  $M$ , cu valori în

$N$ ;  $SR_{mn}$  mulțimea de matrici caracterizată de următoarele proprietăți:

- i. oricare ar fi  $S = (s_{ij})_{i \in M, j \in N}; s_{ij} \in \{0, 1\}$ ;
- ii. oricare ar fi  $i \in M$  există un unic  $j \in N$  astfel încât  $s_{ij} = 1$ ;
- iii. oricare ar fi  $j \in N$  există  $i \in M$  astfel încât  $s_{ij} = 1$ .

**Observație.** Fie  $f : M \rightarrow N$  surjectivă. Atunci  $m \geq n$ . Proprietatea este cunoscută și ușor de demonstrat.

**Teorema. 1** Mulțimile  $S_{mn}$  și  $SR_{mn}$  sunt cardinal echivalente.

**Demonstrație.** Fie  $h : S_{mn} \rightarrow SR_{mn}$  definită astfel:  $h(f) = S; S = (s_{ij})_{i \in M, j \in N}; s_{ij} = 1$  dacă  $f(i) = j, 0$  altfel.

**Funcția  $h$  este corect definită.**

Fie  $f \in S_{mn}$ ; definim  $S = (s_{ij})_{i \in M, j \in N}$  astfel: oricare ar fi  $i \in M, j \in N, s_{ij} = 1$ , dacă  $f(i) = j, 0$  altfel. Evident  $s_{ij} \in \{0, 1\}$  deci  $S$  verifică i). Deoarece  $f$  este funcție pentru fiecare  $i \in M$  există un unic  $j \in N$  astfel încât  $f(i) = j$ , adică oricare ar fi  $i \in M$  există un unic  $j \in N$  astfel încât  $s_{ij} = 1$ , deci  $S$  verifică ii). Deoarece  $f$  este funcție surjectivă, oricare ar fi  $j \in N$  există  $i \in M$  astfel încât  $f(i) = j$ , adică oricare ar fi  $j \in N$  există  $i \in M$  astfel încât  $s_{ij} = 1$ , deci  $S$  verifică iii). Pentru a încheia, observăm că unei funcții nu-i poate corespunde decat o singură matrice, ceea ce este evident din modul cum am definit matricea corespunzătoare funcției.

**Funcția  $h$  este injectivă.**

Fie  $f, g \in S_{mn}$ ,  $f$  diferită de  $g$ ; există  $j, k \in N, j$  diferit de  $k$  astfel încât  $j = f(i)$  și  $k = g(i)$ . Fie  $S = h(f)$  și  $T = h(g), S = (s_{ij})_{i \in M, j \in N}, T = (t_{ij})_{i \in M, j \in N}$ ; din definiția mulțimii  $SR_{mn}$  (vezi ii)) rezultă  $s_{ij} = 1$  și  $t_{ij} = 0$ , respectiv  $s_{ik} = 0$  și  $t_{ik} = 1$ , deci  $S$  este diferită de  $T$ .

**Funcția  $h$  este surjectivă.**

Fie  $S \in SR_{mn}$ ; din definiție (vezi ii)) rezultă că oricare ar fi  $i \in M$  există un unic  $j \in N$  astfel încât  $s_{ij} = 1$ . Definim  $f(i) = j$ . Evident  $f$  este corect definită și  $h(f) = S$ .

## 3. Algoritm de generare a mulțimii matricilor, echivalentă cu mulțimea funcțiilor surjective

Din teorema 1 rezultă că a genera mulțimea funcțiilor surjective definite pe  $M$  cu valori în  $N$

este echivalent cu a genera mulțimea de matrici  $SR_{mn}$ . Pentru aceasta vom folosi metoda generală Backtracking (vezi [3]).

Spațiul soluțiilor este mulțimea A, definită ca produsul cartezian al mulțimilor  $A_1, \dots, A_m$ ;  $A_1 = \dots = A_m$ ; oricare ar fi  $i \in M$  mulțimea  $A_i$  se definește astfel:

$A_i = \{(a_1, \dots, a_n) / a_i \in \{0, 1\}, \text{ oricare ar fi } t \in N; \text{ există un unic } t \in N \text{ astfel încât } a_t = 1\}$ .

Elementul inițial pentru fiecare mulțime  $A_i, i \in M$ , este vectorul nul  $(0, \dots, 0)$  cu n componente.

Succesorul unui element din mulțimea  $A_i, i \in M$  se definește astfel:

- elementul  $(0, \dots, 0, 1)$  nu are succesor;
- succesorul elementului  $(a_1, \dots, a_n)$  astfel încât  $a_k = 1, k = 1, \dots, n - 1$  este elementul  $(a_1, \dots, a_n)$  pentru care  $a_{k+1} = 1$ .

Condițiile de continuare se exprimă pornind de la observația că oricare matrice din  $SR_{mn}$ , generată linie cu linie, nu are nici o coloană nulă; la fiecare pas  $k, k = 1, \dots, m$ , cand se generează o linie condițiile de continuare se exprimă astfel: numărul coloanelor nule din matricea formată de linia de la pasul k cu liniile deja generate la pași anteriori trebuie să fie cel mult  $m - k$ .

Algoritmul este descris de programul de mai jos scris în limbajul TurboPascal, care, totodată afișează pentru fiecare matrice generată funcția surjectivă corespunzatoare.

```
program surjective;
uses crt;
const dimmax = 20;
type mat=array[1 .. dimmax, 1 .. dimmax] of 0 .. 1;
var k, nrf, m, n:integer;
    as, ev:boolean;
    s:mat;
procedure init(k, n:integer; var s:mat);
begin
  Initializează cu vectorul nul linia k a matricii date
  var i:integer;
begin
  for i:=1 to n do
    s[k,i]:=0;
end;
procedure succesor (var as:boolean; var s:mat; k,n:integer);
begin
  Procedura generează succesorul liniei k, dacă există, caz în care variabila as ("are succesor") primește valoarea true
  var i:integer;
```

```
begin
  i:=1;
  while (s[k,i]=0) and (i<n) do
    i:=i+1;
  if i<n then
    begin
      as:=true;
      s[k,i]:=0;
      s[k,i+1]:=1;
    end
    else
      if s[k,n]=1 then as:=false
      else
        begin
          as:=true;
          s[k,1]:=1;
        end
    end;
procedure valid (var ev:boolean; s:mat; m,k,n:integer);
begin
  verifică dacă linia k generată verifică condițiile de continuare, caz în care variabila ev ("E valid") primește valoarea true. În cadrul determinării nr. coloanelor nule din cele k linii generate
var i,j,sc,cn:integer;
begin
  cn:=0;
  for j:=1 to n do
    begin
      sc:=0;
      for i:=1 to k do
        sc:=sc+s[i,j];
      if sc=0 then cn:=cn+1;
    end;
  if cn ≤ m - k then ev:=true
  else ev:=false;
end;
function soluție (m,k:integer):boolean;
begin
  După ce am generat și coloana m, am generat o soluție, funcția returnând valoarea true dacă k a primit valoarea m
  soluție:=(k=m)
end;
procedure tipar (m,n:integer);
begin
  Afisează funcția corespunzătoare matricii generate
  var i,j:integer;
begin
  for i:=1 to m do
    for j:=1 to n do
      if s[i,j]=1 then write ('f(', i, ', ')
      , j, ', ');
end;
```

```
end;
```

### Programul principal

```
begin
clrscr;
repeat
writeln( " nr.el.ale domeniului: " );
read(m);
writeln( " nr.el.ale codomeniului: " );
read(n);
until m=n;
writeln(" FUNCTIILE SURJECTIVE SUNT ");
k:=1;
init(1,n,s);
nrf:=0;
while k>0 do
begin
repeat
succesor (as,s,k,n);
if as then valid (ev,s,m,k,n);
until (not as) or (as and ev);
if as then
  if soluție (m,k) then
    begin
      nrf:=nrf+1;
      writeln;
      write (" Funcția nr:
', nrf, ' ");
      tipar (m,n);
      if nrf mod 24=0 then
        delay (10000);
      end
    else
      begin
        k:=k+1;
        init(k,n,s)
      end
  else
    k:=k-1;
end;
repeat until keypressed;
end
```

## 4. Corectitudinea algoritmului

**Lema. 1** Fie  $A = (a_{ij})_{i \in M, j \in N}$  astfel încât oricare ar fi  $i \in M$  există un unic  $j \in N$  pentru care  $a_{ij} = 1$ . Atunci numărul coloanelor diferite de vectorul nul este mai mic sau egal cu numărul liniilor.

**Demonstratie.** Vom demonstra afirmația din enunț prin inducție după  $m$ . Pentru  $m = 1$  afirmația este evidentă. Presupunem afirmația adevarată pentru o matrice cu  $m$  linii și o demonstrăm pentru o matrice cu  $m + 1$  linii. Considerăm

matricea formată cu primele  $m$  linii; conform ipotezei de inducție, numărul coloanelor nenule este  $k$ , cu  $k \leq m$ . Fie  $j_1, \dots, j_k$  indicii coloanelor nenule și fie  $j$  astfel încât  $a_{m+1,j} = 1$ . Dacă  $j$  este diferit de  $j_t$ , pentru  $t = 1, \dots, k$ , atunci numărul coloanelor nenule este  $k + 1$  și  $k + 1 \leq m + 1$ , altfel numărul coloanelor nenule rămâne tot  $k$ , iar  $k \leq m < m + 1$ , ceea ce termină demonstrația.

**Teorema. 2** Sunt adevărate următoarele afirmații:

- i. Algoritmul generează toate funcțiile surjective.
- ii. Algoritmul nu generează decât funcții surjective.
- iii. Orice funcție surjectivă este generată o singură dată.

**Demonstratie.** i) Presupunem prin absurd că există  $S = (s_{ij})_{i \in M, j \in N}, S \in S_{mn}$  care nu este generată prin algoritmul prezentat. Atunci există  $k; k = 1, \dots, m$ ; astfel la pasul  $k$  să nu fie indeplinite condițiile de continuare pentru matricea considerată, deci numărul coloanelor nule din matricea formată cu primele  $k$  linii ale matricii date este mai mare strict decât  $m - k$ , adică numărul coloanelor nenule este mai mic strict decât  $n - m + k$ .

Conform lemei, în matricea formată cu liniile  $k + 1, \dots, m$  ale matricii considerate, există cel mult  $m - k$  coloane nenule, deci în matricea  $S$  numărul coloanelor nenule este mai mic strict decât  $n - m + k + m - k$ , egal cu  $n$ , deci în matricea  $S$  există cel puțin o coloană nulă, ceea ce constituie o contradicție.

ii) Fie  $n_k; k = 1, \dots, m$ ; numărul coloanelor nule din matricea formată din primele  $k$  linii generate. Conform condițiilor de continuare  $n_k \leq m - k$ , deci pentru  $k = m$ , când se generează o soluție,  $n_m \leq m - m$ , deci  $n_m = 0$ , deci  $S \in S_{mn}$ .

iii) Faptul că orice funcție surjectivă este generată o singură dată rezultă din măsură conținutul metodei Backtracking (vezi [3]).

## Bibliografie

1. LIVOVSCHI, L., GEORGESCU, H.: Sinteză și analiza algoritmilor, Editura Științifică și Enciclopedică, București, 1981.
2. TOMESCU, I.: Introducere în combinatorică, Editura Tehnică, București, 1972.
3. HOROWITZ, E., SAHNI, S.: Fundamentals of Computer Algorithms, Academic Press, N.Y., 1978.