

SISTEM EXPERIMENTAL DE ASISTARE A DECIZIILOR

Florin Boboșatu

fbobosatu@yahoo.com

Alexandru Șerbanescu

alexandru.serbanescu@gmail.com

Rezumat: Scopul articolului este de a prezenta un subsistem dintr-un model de sistem experimental de asistare a deciziilor, bazat pe tehnologii Web destinații în principal companiilor mari, băncilor, holdingurilor etc. Sistemul poate fi accesat prin Internet folosind un browser (Internet Explorer, Netscape etc.) care permite interogarea sistemului central de date, sistem care colectează toate datele din sistemele auxiliare. Pe baza interfeței prietenoase Web oferite de sistemul experimental de asistarea a deciziilor sunt afișate o serie de rapoarte cu informații care permit decidenților alegerea deciziei optime.

Cuvinte cheie: SSD, decident, slicer, dimensiune, măsură, tabela fact, URL

1. Introducere

Istoria sistemelor suport pentru decizii (SSD) a început în jurul anului 1965, când construirea de sisteme informative mari era destul de costisitoare. În dezvoltarea sistemelor SSD, se disting mai multe perioade [5]:

- în jurul anilor '60, s-au pus bazele sistemelor SSD orientate spre modele (model-oriented DSS);
- dezvoltarea teoriei SSD în jurul anilor 1970;
- implementarea sistemelor de planificare financiară și SSD de grup în anii '80;
- implementarea sistemelor SSD orientate Web (Web-based DSS) după anul 1990.

Sistemele suport pentru decizii sunt înrudite cu sistemele expert, Business Intelligence, OLAP, Executive Information Systems [6], [1]. Un SSD este un sistem interactiv, care rulează pe un calculator și care ajută decidenții (persoanele care decid, managerii) să ia decizii și să rezolve probleme și sarcini complexe, folosind tehnologii de comunicații, de prelucrare a datelor, documentelor, a cunoștințelor sau modele matematice.

Sistemele SSD au cunoscut o dezvoltare rapidă datorită progresului tehnologic al calculatorelor, progres realmente spectaculos în ultimi ani. Principalele cauze care au stat la baza acestei dezvoltări au fost evoluția deosebit de rapidă a calculatorelor personale (care au atras și dezvoltat în mod firesc implementarea sistemelor asistate de calculator), interfața lor prietenoasă, precum și posibilitățile oferite de domenii noi, cum ar fi Internetul, Inteligența Artificială [4], [7].

Prin asistarea cu calculatorul, s-a obținut nu numai o automatizare a unor activități desfășurate de personal specializat, ci și introducerea în procesul de cercetare-dezvoltare a cunoștințelor tehnologice disponibile dobândite din producție. Acestea au dus la creșterea continuă a volumului de informații, iar utilizarea tehnologiilor moderne necesită acumularea și înțelegerea unui număr tot mai mare de cunoștințe și informații, de către tot mai mulți oameni. Pentru a fi eficiente, tehniciile moderne de învățare trebuie să aibă un anumit grad de interactivitate cu subiectul uman și să transmită informația pe mai multe canale (text, sunet și imagine) într-o manieră asociată. Forma nu trebuie să fie excesiv de variată, ci adaptată conținutului, pentru a transmite ideile în mod cât mai firesc [3].

Într-un mediu economic și social în continuă schimbare, întreprinderile, managerii, specialiștii în finanțe și contabilitate trebuie să ia decizii importante, cauzate de mobilitatea factorilor interni și externi. Decizii luate în acest context trebuie să combine avantajele dintr-o direcție cu dezavantajele din alta, să prevadă consecințele pe termen mediu și lung asupra activității întreprinderii, să fie evaluate la justă lor valoare înainte de a fi aplicate. Sistemele suport pentru decizii încearcă să răspundă acestor nevoi. Dezvoltarea unui astfel de sistem este o operație care cere timp și personal specializat. Efortul de modelare, formalizare și implementare a cunoștințelor dintr-un domeniu este considerabil. De-a lungul timpului, s-au pus la punct diferite metode de modelare, sisteme suport de generare a reprezentărilor și de implementare a soluțiilor concepute [5], dar, cu toate acestea, simpla operație de colectare a cunoștințelor este o operație anevoieasă. După ce sistemul a fost creat, el trebuie să treacă printr-o perioadă de testare, verificare, corectare, completare și abia după aceea poate fi dat în exploatare, supraveghind în permanență ca sistemul să fie utilizat la parametrii normali, și să fie încărcat cu solicitări pentru a-și confirma utilitatea.

În zilele noastre, serviciile Web sunt chintesența tehnologiei Web. Fie că sunt dezvoltate în Java sau

pe platforma Microsoft în Visual Basic .NET sau Visual C# .NET, ele folosesc, în esență, același standard la bază. De aceea, ele pot fi folosite cu succes în construirea unui sistem experimental de asistarea a deciziilor.

Un serviciu Web este, în principiu, o aplicație software, care poate fi accesată pe Web folosind alte software-uri. Un serviciu Web este aplicabil la orice tip de mediu Web: internet, intranet, extranet.

Pentru a localiza și accesa un serviciu Web, un utilizator are nevoie de un URL (Uniform Resource Locator). În teorie, o serie de protocoale prietenoase (friendly) ar putea să lucreze sub un URL. În practică, protocolul pentru servicii Web este, în general, protocolul HTTP (Hypertext Transfer Protocol).

[Http://name server:port/](http://name_server:port/)

Unde:

name_server - este numele calculatorului pe care este instalat serverul de Web.

Port – portul utilizat de serverul de Web.

Serviciile Web au dus la apariția interfețelor programabile, folosite pentru accesarea aplicațiilor Web. În loc să se folosească numai o metoda implicită pentru a accesa URL-ul și a returna conținut în HTML, se poate folosi o varietate de metode specializate cu semnături personalizate. O varietate de platforme software (Microsoft .NET, Oracle, Java) pun la dispoziție medii pentru dezvoltarea de servicii Web care folosesc elemente software: obiecte, clase, funcții etc.

Serviciile Web, bazate pe standarde deschise cum ar fi HTTP și XML (Extensible Markup Language) sunt tehnologii care conduc la interoperabilitate.

Multe sisteme software folosesc tehnologii de componente distribuite, cum ar fi Distributed Component Object Model (DCOM) și Remote Procedure Call (RPC). O problemă comună a acestor tehnologii este dependența de platformă. Serviciile Web folosesc tehnologii de Internet standard, cum ar fi HTTP și XML, iar utilizarea lor este independentă de platformă pe care se dezvoltă aceste servicii Web.

Serviciile Web prezintă un potențial uriaș de utilizare într-o varietate de sisteme folosite în Internet, cum ar fi cele pentru sistemele meteorologice, serviciile de știri bursiere, servicii de știri, de urmărire a pachetelor etc.

Serviciile Web folosesc tehnologii Internet (**HTTP, XML**) pentru a realiza comunicarea între *furnizor* și *consumator*. În acest caz, *furnizorul* este cel care creează componenta Web Service și o distribuie prin serverul său pentru a putea fi folosită în aplicații de către consumatori.

Într-un sistem experimental de asistare a deciziilor, pot fi folosite unul sau mai multe servicii Web.

Scopul articolului este de a prezenta un subsistem dintr-un model de sistem experimental de asistare a deciziilor, bazat pe tehnologii Web destinaț, în principal, companiilor mari, băncilor, holdingurilor etc.

În cele ce urmează, se prezintă arhitectura unui astfel de sistem experimental de asistarea a deciziilor.

2. Arhitectura

Aspectele noi, legate de complicarea și de diversificarea activităților decizionale, cât și dezvoltările recente în tehnologia informației adaugă noi attribute sistemelor SSD, cum sunt cele legate de funcțiile de analiză a volumelor mari de date acumulate în organizație sau de comunicare între decidenții organizații în echipe sau grupuri posibil virtuale.

Deoarece sistemul experimental de asistare a deciziilor este unul foarte complex, se prezintă, în continuare, numai componentele lui principale:

- **Sistemul central** care este format dintr-o bază de date *SQL Server 2000*, care colectează toate informațiile din subsistemele auxiliare, o bază *Analysis Server 2000* care sigură o prelucrare a datelor în cuburi și pe dimensiuni și *aplicația Web* folosită pentru a interoga cuburile din Analysis Server 2000; sistemul central stabilește, pe baza unui algoritm de prioritizare intern, ordinea de preluare a datelor din subsistemele auxiliare, verifică starea de corectitudine a datelor, pe baza unor indicatori interni, semnalizează eventuale notificări (email) către persoanele responsabile cu monitorizarea stărilor critice;
- **Subsisteme auxiliare:** fiecare subsistem are specificul său propriu de colectare a datelor, putând fi fie o aplicație WEB, fie o aplicație Desktop care colectează datele în bazele de date locale; datele pot

fi stocate în baze de date **relaționale** (e ex. Oracle, Db2, SQL Server etc.), **nerelaționale** (de ex. Lotus), fișiere text, Excel, HTML etc.;

- **Componenta de transfer** care transferă datele prelucrate din sistemele auxiliare în sistemul central; poate fi formată fie *dintr-o colecție de pachete SQL care se execută prin job-uri SQL lunar sau zilnic* și care transferă date din bazele de date ale sistemelor auxiliare către sistemul central, fie prin *servicii Web*; dacă interconectarea **subsistemului auxiliar** la sistemul central se face prin **Internet** atunci se recomandă folosirea serviciilor Web, deoarece se pot folosi criptări personalizate la nivelul datelor transferate, în funcție de nivel de securitate al datelor.

O configurație reală a sistemului experimental de asistare a deciziilor este prezentată în figura 1, de mai jos.

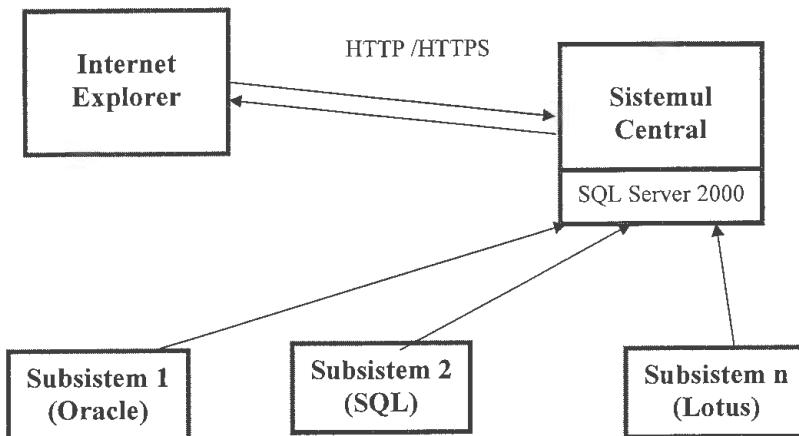


Figura 1. Arhitectura sistemului experimental de asistare a deciziilor

Funcționarea sistemului prin prisma utilizatorului este descrisă în continuare. Un decident apelează Internet Explorer-ul și accesează un URL care încarcă în mod dinamic meniurile aplicației Web, instalată pe sistemul central. Aceste meniuri ale aplicației Web vor încărca datele din cuburile deja procesate din Analysis Server 2000. Aceste cuburi au asociate o tabelă „fact” din SQL server, care poate fi în legătură cu una sau mai multe tabele din baza de date SQL a sistemului central. Interrogarea este foarte rapidă deoarece datele sunt deja calculate, și nu mai necesită prelucrare în timpul rulării. Datele afișate de aplicația Web prin intermediul Browser-ului vor fi interpretate de decidenți și pe baza lor se vor lua decizii vizând îmbunătățire procesului de producție și creșterea profitului companiei.

Arhitectura componentei principale a sistemului central este prezentată în figura 2.

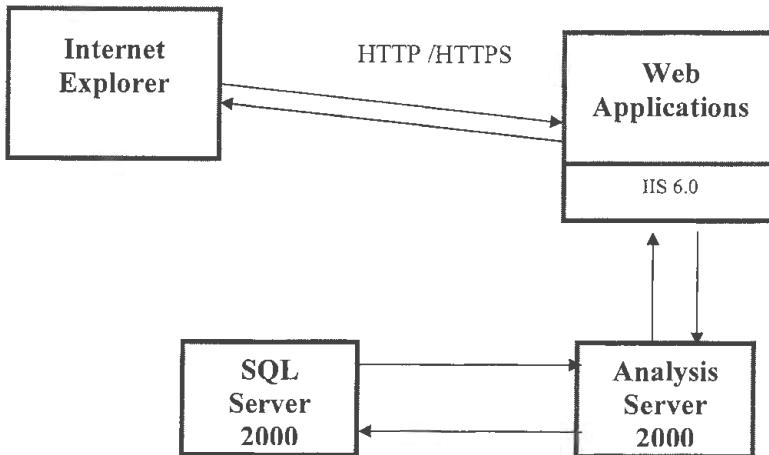


Figura 2. Arhitectura sistemului central

3. Părțile sistemului

Sistemul experimental de asistare a deciziilor propus în acest articol are 2 părți generale:

- **Partea de „Back End”**, care nu este vizibilă decidentului și conține, în principiu, toate operațiile, algoritmii, metodele și tehniciile de prelucrare a datelor care se execută în spate și pe care nu îl interesează în mod direct pe decident; acesta este interesat mai mult de corectitudinea datelor obținute prin interogarea meniurilor aplicației;
 - **Partea de „Front End”** care este, în principal, interfața web a sistemului, modul de afișare, de interpretare care îl interesează în mod direct pe decident.
- În continuare, se prezintă cele două părți ale sistemului.

3.1. BACK END

Deoarece sistemul de asistare a deciziilor este unul complicat, care conține foarte multe subsisteme, în acest articol se va descrie și detalia numai unul din subsistemele lui, și anume, pe cel de transfer al cursurilor valutare de pe site-ul BNR, în baza SQL a sistemului central.

3.2. Subsistemul de transfer al cursurilor valutare de pe site-ul BNR

Pentru a transfera datele publice de pe site-ul BNR, vom folosi un serviciu Web care se va conecta zilnic la site și va culege cursurile valutare pentru ziua anterioară într-un fișier Excel. În acest caz, componenta de transfer va conține un job SQL, care va rula un pachet SQL, ce va transfera datele zilnic din fișierul Excel în tabela **tCurrency_hist** a bazei de date SQL de pe sistemul central. Această tabelă va conține toate cursurile valutare pentru fiecare zi și va avea următoarea structură:

```
CREATE TABLE tCurrency (
    CurrencyCode char(3),
    CurrencyValue decimal(7,4),
    Time         datetime
)
```

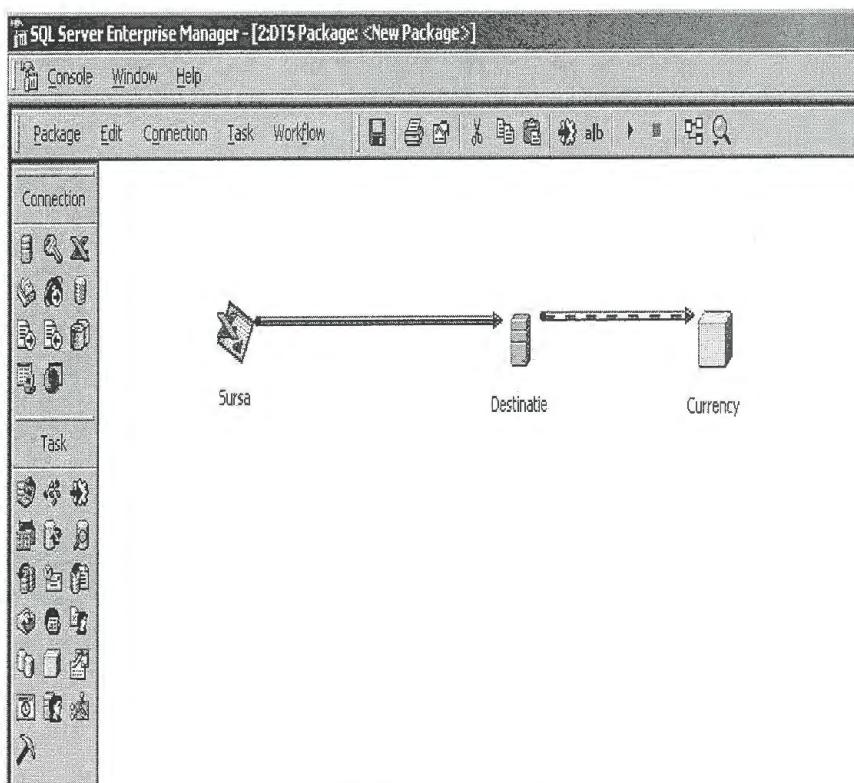


Figura 3. Pachetul SQL de transfer de date

Pachetul SQL conține 2 conexiuni: una la fișierul Excel (sursa) și una la baza de date a sistemului central (destinația), un obiect de tipul **Transform data task** prin intermediu căruia se realizează transferul de date din sursă în destinație și un obiect de tipul **Analysis Services Processing Task** care permite procesarea automată a cubului de date (figura 3). Cubul de date conține tabela fact tCurrency cu următoarele:

1. **dimensiuni:** **Currency** (conține toate codurile de valute), **Month** (conține anii și lunile într-o structură arborescentă), **Date** (conține anul, luna, ziua într-o structură arborescentă);
2. **măsuri:** **Value eq Ron, Min eq Ron, Max eq Ron.**

S-au folosit job-urile SQL pentru a automatiza procesul și a evita prelucrarea manuală în transferul de date.

3.3. FRONT END

Utilizatorii sistemului experimental de asistare a deciziilor se conectează la sistem folosind browser-ul de Internet Explorer. Autentificarea la sistemul experimental de asistarea a deciziilor se poate face fie prin utilizator și parola, fie prin autentificare la nivelul sistemului de operare pentru utilizatorii de intranet. Decidenții cu drepturi speciale au posibilitatea de a vizualiza toate informațiile dorite în funcție de departamentul din care fac parte. Informațiile sunt restricționate la nivel de departament sau de decident. În cele ce urmează, vom detalia secțiunea **Currency** care permite vizualizarea tuturor cursurilor valutare (curente sau anterioare), și nu numai.

Pentru vizualizarea cursurilor valutare, se merge în secțiunea publică **Currency** și se selectează raportul **Daily currency**. Acest raport permite vizualizarea tuturor cursurilor din 2005 până în prezent.

Folosind acest raport, decidentul prin intermediu criteriilor de selecție (de ex. **Month, Date, Currency**) poate selecta fie perioada dorită (zi, lună, an), fie una din valute (**EUR, USD, ...**).

Astfel, decidentul poate afla cursul valutar zilnic pentru orice valută într-o lună, an (vezi figura 4). Din grafic se poate observa cu ușurință că pe 31.12.2006 avem cel mai mic curs Euro. Prelucrând puțin raportul prin intermediul slicerelor (criteriilor de selecție) se poate afla care curs valutar este cel mai mic sau cel mai mare pentru o anumită valută într-o anumă perioadă (zi, lună, an) (vezi figura 5), care sunt tendințele cursurilor (cresc sau descrez) pentru o valută dorită, care este momentul cel mai bun pentru a vinde sau de a cumpăra valuta. Pe baza informațiilor primite din acest subsistem, decidentul poate obține profiuri din schimburile valutare pentru compania la care lucrează.

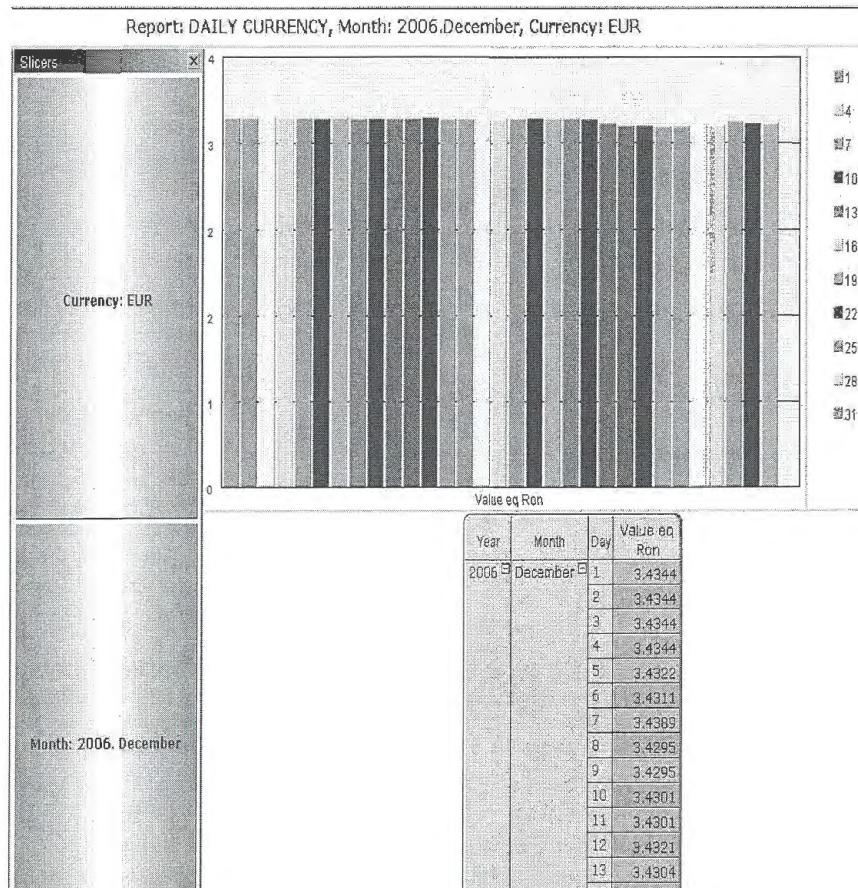


Figura 4. Cursurile valutei Euro pentru luna decembrie 2006

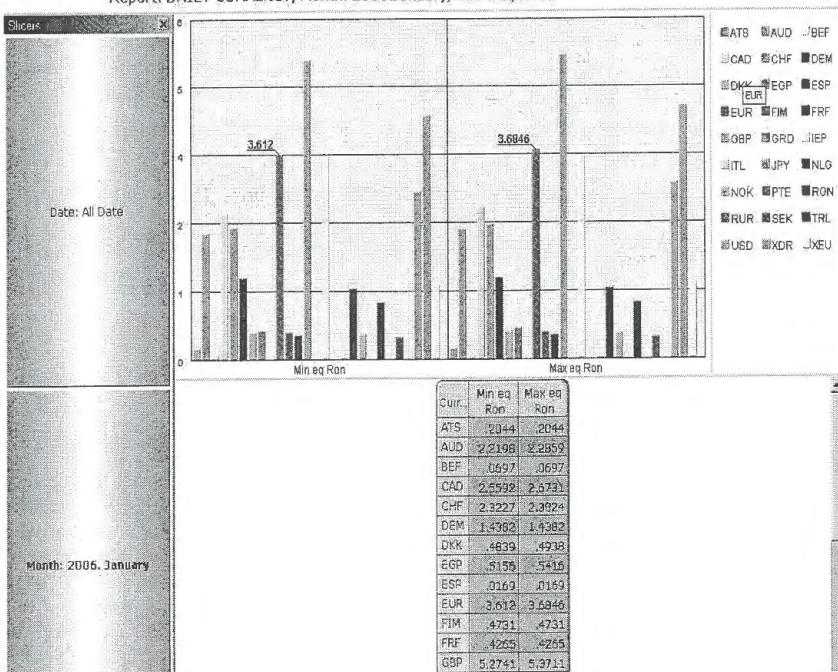


Figura 5. Cursul valutar minim și maxim pentru o valută în luna Ianuarie 2006

4. Concluzii

Dezvoltarea explozivă a Internetului și a tehnologiilor Web a creat premisele unor noi oportunități și unor noi provocări pentru relațiile dintre oameni. Progresațele realizate în cadrul teoriei deciziei și a sistemelor suport de decizie au determinat apariția de metode și instrumente ce pot asista pe decidențul de astăzi în luarea deciziilor celor mai adecvate. În cazul unor probleme de decizie complexe, aceste instrumente nu sunt ușor de proiectat și realizat.

În această nouă economie digitală, există pericolul ca o instituție să constate că nu poate face față avalanșei se informații și că propria rețea Intranet a ajuns la un nivel de saturare, nemaiputând asigura gestionarea eficientă a datelor. Pentru a rămâne în „business”, o astfel de organizație nu trebuie decât să implementeze un portal care să îi permită optimizarea sigură și scalabilă a accesului la informație, precum și o administrare centralizată a tuturor serviciilor prin intermediul unui simplu Browser. Deja companiile mari și de mărime medie și-au construit propriile portaluri. Astfel, aplicațiile sistemelor SSD vor deveni mai viabile și mai utile.

Ca răspuns la schimbarea structurilor organizaționale, abordările manageriale și mediului postindustrial, întreprinderile sunt angajate din ce în ce mai mult în decizii colaborative. Abordări precum managementul calității totale și reengineeringul procesului de afaceri, evidențiază interacțiunea grupului ca mijloc de succes în afaceri. Ca rezultat, întâlnirile decizionale au crescut atât ca importanță, cât și ca frecvență, concomitent cu scăderea timpului necesar soluționării unor probleme complexe. Aceste tendințe au condus la o considerare crescută a importanței deciziilor de grup atât ca dimensiune, cât și ca intensitate.

În consecință, studiul SSD constituie, pe de o parte, o necesitate (ca răspuns la mediul socio-economic), iar, pe de alta, o oportunitate (ca susținere din partea unui mediu pregătit să răspundă).

Bibliografie

1. RĂDULESCU, C. Z.: Data Mart și Olap în analiza și evaluarea poluării apelor industriale. Revista Română de Informatică și Automatică, Editura ICI, vol. 15, nr. 1, 2005, pp. 11-18.
2. ESPOSITO, D.: Building Web Solutions with ASP.NET and ADO.NET.
3. FILIP, F.G.: Towards More Humanized Real Time Decision Support Systems. În: L. M. Camarinha-Matos, H. Afsarmanesh (Eds.). Balanced Automation Systems: Architectures and Design Methods. Chapman & Hall, London, 1995, pp. 230-240.
4. FILIP, F.G., A. D. DONCIULESCU, CR. I FILIP: Towards Intelligent Real-time Decision Support Systems for Industrial Milieu, Studies in Informatics and Control, Editura ICI, Vol. 11, No. 4, 2002, pp. 303-311.
5. FILIP, F.G.: Sisteme suport pentru decizii, Ediția II, Editura Tehnică, București, 2007.
6. FILIP, F.G.: Decizie asistată de calculator decizii, decidenții, metode de bază și instrumente informaticice asociate, Ediția II, Editura Tehnică, București, 2005.
7. FILIP, F.G., B. E. BĂRBAT: Informatică industrială. Noi paradigmă și aplicații. Editura Tehnică, București, 1999.
8. HARTESCU, FL., C. DANIOV, C. GIUGICA: Real Time Tools for Transactional Systems Development. Preprints - Simpozionul International EURICON'98 (3rd European Robotics, Intelligent Systems & Control Conference) / SOFTCOM'98 IMACS/IFAC International Symposium on Soft Computing in Engineering/Applications, Atena, Grecia, 22-25 iunie, p. 257.
9. HARTESCU, FL. s.a.: Software Package for an Automatic Data Monitoring System, ICI, București, 1999.
10. STĂNCIULESCU, FL.: A Hybrid Intelligent Control System Using a Knowledge-Based Controller. În: Proc. of the 3rd European Control Conference, Rome, Italy, Sept. 1995, pp. 1613-1618.
11. STĂNCIULESCU, FL.: A Hybrid Control System Using a Fuzzy Knowledge-Based Controller and its Application to Control a Complex System. În: Proc. of the European Control Conference, ECC'99, Karlsruhe, 31 August – 3 Sept., 1999.