

# CĂUTAREA DUPĂ CHEI FLEXIBILE ÎN APLICAȚII DISTRIBUITE

**Ion Ivan**

*ionivan@ase.ro*

**Eugen Dumitrașcu**

*eugen.dumitrascu@cs.ucv.ro*

**Daniel Milodin**

*daniel.milodin@ase.ro*

*Academia de Studii Economice București*

**Abstract:** Se prezintă aspecte de bază privind aplicațiile distribuite: definire, particularități și importanță. Se detaliază aspecte legate de procese de căutare și regăsire în baze de date folosind tipuri de chei. Se dau mecanisme de construire a cheilor flexibile. Se prezintă proiectarea unei interfețe cu utilizatorul cu chei flexibile. Sunt realizate module de căutare după chei flexibile. Se stabilesc pași în utilizarea cheilor flexibile în aplicații pentru magazine virtuale.

**Cuvinte cheie:** baze relaționale, chei flexibile, aplicații distribuite.

**Abstract:** There are presented base aspects regarding distributed applications: defining, particularities and importance. They are detailed aspects regarding processes of searching and finding information using different types of keys. There are given mechanisms of constructing flexible keys. There is presented the process of projecting interfaces with user based on flexible keys. There are created modules of searching based on flexible keys. There are defined steps in using flexible keys for applications regarding virtual stores.

**Key words:** relational databases, flexible keys, distributed applications.

## 1. Aplicații distribuite

O aplicație distribuită sau o aplicație globală este o aplicație ce implică accesul la date din mai multe noduri ale unei rețele de calculatoare. Componentele se execută pe noduri diferite, pe platforme diferite, conectate în rețea.

Aplicațiile distribuite sunt aceleia în care mai mulți beneficiari sau utilizatori dispusi în diferite puncte în teritoriu, acceseză resurse definite pentru o rețea de calculatoare în vederea soluționării unei probleme. Concepturile moderne privind tranzacțiile bancare, tranzacțiile interbancare, efectuarea activităților de comerț electronic, activități de instruire, de informare, de testare a cunoștințelor, de încheiere de contracte on-line sunt numai câteva dintre aplicațiile distribuite, care trebuie să caracterizeze societatea informațională. Filosofile de dezvoltare pentru e-learning, e-government, e-business, pentru organizații virtuale și implementarea noilor forme de muncă se bazează pe principiile aplicațiilor distribuite [3]. Fiecare utilizator are setul lui de informații la care are acces. Există informații la care au acces toți utilizatorii și informații la care au acces numai anumiți utilizatori. Accesul se face prin autentificarea utilizatorului cu ajutorul unui nume de utilizator și o parolă.

Particularitățile aplicațiilor distribuite sunt:

- interfețe puternice, care permit utilizarea lor de către un număr foarte diferit de cetăteni;
- grad de generalitate ridicat, care permite ca un număr foarte mare de persoane să soluționeze problemele proprii;
- interfețe prietenoase, care să permită eliminarea erorilor de introducere a datelor și abandonarea utilizării;
- niveluri de securitate, care să garanteze că sistemul de tranzacții este operațional;
- niveluri de acces, care să soluționeze convenabil problema securității cu cea a transparenței;
- nivel ridicat de corectitudine și de fiabilitate;
- asigurarea înregistrării de informații suficiente, care să dea posibilitatea reconstituirii traseelor informative;
- componentele oricărei aplicații distribuite conțin două părți importante: partea de aplicație și partea de comunicație; unele componente conțin și o parte specială, denumită partea administrativă, cu rol de control și monitorizare a componentelor;
- grad mare de modularitate și posibilitatea de extensibilitate prin adăugarea sau eliminarea unor componente software sau hardware;
- utilizarea în comun a resurselor de către mai mulți utilizatori;
- disponibilitate mare în cazul defectării unor componente;
- siguranță în funcționare.

Termenul de aplicație distribuită are trei aspecte:

- aplicația  $A_i$ , a cărei funcționalitate este împărțită în  $n$  componente,  $A_1, A_2, \dots, A_n$ ,  $n \in \mathbb{N}$ ,  $n > 1$  ce interacționează și cooperează între ele; fiecare componentă fiind o aplicație sau un proces;
- componentele  $A_i$  sunt entități autonome care rulează pe calculatoare diferite;
- componentele  $A_i$  schimbă informații prin intermediul rețelei.

Importanța aplicațiilor distribuite este din ce în ce mai mare în societatea informațională. Astăzi, aproape orice aplicație se realizează distribuit.

## 2. Procese de căutare și regăsire în baze de date

O bază de date se definește ca fiind modul de stocare a informațiilor sau datelor pe un suport extern, cu facilitatea de regăsire a acestora. O bază de date este memorată într-unul sau mai multe fișiere. Cele mai cunoscute baze de date sunt manipulate cu ajutorul sistemelor de gestiune a bazelor de date – SGBD. Modelul cel mai răspândit de baze de date este cel relațional, în care datele sunt memorate în tabele, dar există și alte modele de memorare a bazelor de date, precum modelul ierarhic, modelul orientat-obiect și modelul XML [11].

Majoritatea aplicațiilor distribuite au un nivel în structura lor, care conține o bază de date. Baza de date este locală sau distribuită, adică este controlată de un sistem de gestiune a bazelor de date, în care dispozitivele de stocare nu sunt atașate în totalitate de o unitate centrală de prelucrare obișnuită. Ele sunt stocate pe mai multe calculatoare interconectate, așezate în aceeași locație fizică sau dispersate într-o rețea. Distribuția și tranzacțiile în bazele de date distribuite trebuie să fie transparente față de utilizator.

Cheia determină în mod unic un element al unei entități dintr-o bază de date. Aceasta este formată dintr-un atribut sau mai multe attribute. Cu ajutorul cheii, se regăsește o informație din baza de date.

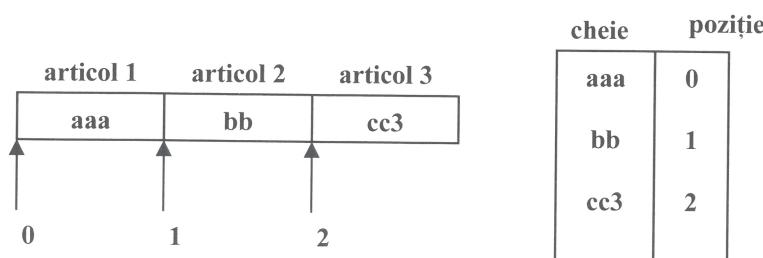
Proiectarea bazelor de date este făcută astfel încât cheia este utilizată pentru a regăsi diferite date. Un exemplu elocvent de cheie este codul numeric personal – CNP. Acesta este cheie în multe aplicații cu baze de date, în care identificarea persoanei se face după acest câmp unic, cunoscut de persoana căruia i-a fost atribuit. De aceea, codul numeric personal trebuie să stea la baza definirii cheii de căutare pentru orice aplicație distribuită și, împreună cu un sir de caractere (parola definită de utilizator), contribuie la realizarea unui proces de accesare a informației care privește pe utilizator.

În diverse aplicații având câmpul cod numeric personal se găsesc informațiile legate de acea persoană, precum: date personale, situația familiară, locul de muncă, proprietățile persoanei. Prin urmare, cu aceeași cheie se regăsesc date din diverse aplicații.

În cazul bazelor de date nerelaționale, este greu de definit o cheie unică. Astfel, există chei care permit extragerea de submulțimi, precum toate persoanele care au mașină roșie, toate persoanele care stau într-un anumit bloc. Persoanele care au același nume și prenume sunt foarte multe, dar cartea de telefon conține și adrese ce permit individualizarea. Pentru astfel de probleme, trebuie gândite procese de regăsire, care să conducă la o listă cât mai restrânsă. Însă, aceste procese trebuie să nu dureze foarte mult și să nu îngreuneze procesele care se realizează asupra bazei de date.

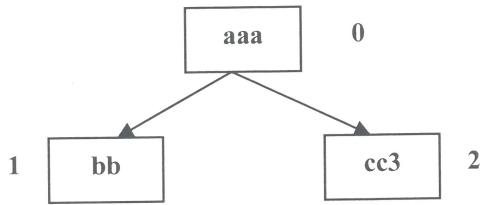
Se enumera căteva metode de regăsire a informației pentru baze de date nerelaționale:

- cheile se pun în listă împreună cu poziția articolelor;



**Figura 1. Așezarea în listă a cheilor**

- cheile se pun în structură arborescentă împreună cu poziția articolelor;



**Figura 2. Așezarea în arbore a cheilor**

Sistemele de gestiune a bazelor de date au implementate unele facilități privind căutări foarte rapide. Cu toate acestea, apare problema căutării flexibile din cauza faptului că procesele de căutare trebuie extinse și la alte reprezentări decât cele din cadrul fișierelor ASCII.

Conceptul de căutare în structuri de date constă în a determina numărul mediu de căutări.

Fie  $n$  seturi de date de același fel, fiecare având câte o cheie notată  $k_i$  cu  $i \in [1, n]$ , ca în figura 3.

	$k_1$	$k_2$	$k_3$
indice	1	2	3
poziție	1	2	3

**Figura 3. Set de date**

Numărul de citiri și comparări pentru a ajunge la  $k_j$  este  $j$ .

Numărul de căutări pentru cheia  $k_j$  este  $f_j$ .

Pentru căutarea uniformă, rezultă relația:  $f_1 = f_2 = \dots = f_n = F$ .

Numărul total de căutări este dat de relația:  $NTC_u = F \cdot (1 + 2 + \dots + n) = F \cdot \frac{n \cdot (n + 1)}{2}$ .

Numărul mediu de căutări se calculează folosind formula:  $NMC_u = \frac{F}{n} = F \cdot \frac{n + 1}{2}$ .

Pentru o căutare oarecare  $f_1 \neq f_2 \neq \dots \neq f_n$ . Deci, numărul total de căutări este:  $NTC = \sum_{i=1}^n i \cdot f_i$ .

Numărul mediu de căutări se calculează cu formula:  $NMC = \frac{\sum_{i=1}^n i \cdot f_i}{n}$ .

Dacă se sortează descreșător după numărul de căutări pentru fiecare cheie atunci:  $f_{d1} > f_{d2} > \dots > f_{dn}$  număr comparații 1.....2.....n unde  $f_{dj}$  este numărul de căutări pentru cheia  $k_j$ .

Se calculează numărul total de căutări în cazul descreșător:

$$NTC_d = \sum_{i=1}^n i \cdot f_{di}$$

unde  $f_{d1} > f_{d2} > \dots > f_{dn}$

Se calculează numărul mediu de căutări cazul descreșător:

$$NMC_d = \frac{\sum_{i=1}^n i \cdot f_{di}}{n}$$

unde  $f_{d1} > f_{d2} > \dots > f_{dn}$

Se demonstrează prin exemplificări că  $NTC_d \leq NTC$  și  $NMC_d \leq NMC$ .

Se consideră situația:

Chei	10	20	30	40
Nr. căutări	10	5	20	100
Nr. comparații	1	2	3	4

$$NTC = 1 \cdot 10 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 20 + 4 \cdot 100 = 480$$

$$NMC = \frac{480}{4} = 120$$

După sortarea descrescătoare a numărului de căutări, se obține:

Chei	40	30	10	20
Nr. căutări	100	20	10	5
Nr. comparații	1	2	3	4

$$NTC_d = 1 \cdot 100 + 2 \cdot 20 + 3 \cdot 10 + 4 \cdot 5 = 190$$

$$NMC_d = \frac{190}{4} = 47,5$$

Deci,  $NTC_d < NTC$  și  $NMC_d < NMC$ .

Fie n seturi de date de același fel, așezate în structură arborescentă, fiecare având câte o cheie notată  $k_i$  cu  $i \in [1, n]$ , figura 4.

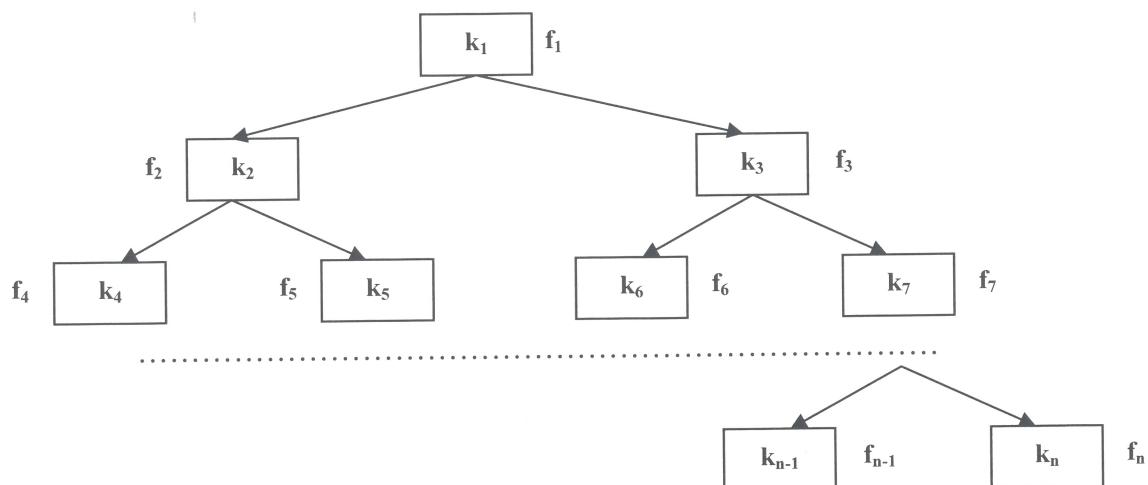


Figura 4. Set de date în structură arborescentă

Numărul de citiri și comparări pentru a ajunge la  $k_j$  este niv, unde niv este nivelul pe care se află cheia. Numărul total de niveluri este Nrniv.

$$n = 2^{Nrniv} - 1 \Rightarrow Nrniv = \log_2(n+1)$$

Numărul de căutări pentru cheia  $k_j$  este  $f_j$ .

Numărul total de căutări este:

$$NTC_a = 1 \cdot f_1 + 2 \cdot (f_2 + f_3) + \dots + Nrniv \cdot (f_{2^{Nrniv-1}} + \dots + f_{2^{Nrniv-1}}) = \sum_{i=1}^{Nrniv} i \cdot \sum_{j=2^{i-1}}^{2^i-1} f_j = \sum_{i=1}^{\log_2(n+1)} i \cdot \sum_{j=2^{i-1}}^{2^i-1} f_j$$

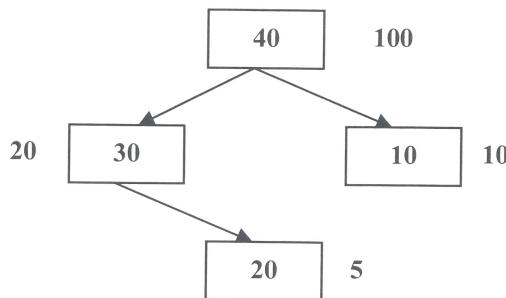
Numărul mediu de căutări se calculează cu formula:

$$NMC_a = \frac{NTC_a}{n} = \frac{\sum_{i=1}^{\log_2(n+1)} i \cdot \sum_{j=2^{i-1}}^{2^i-1} f_j}{n}$$

În organizarea arborescentă a cheilor, numărul total de căutări și numărul mediu de căutări sunt diferite față de cele în organizarea listă.

În vederea obținerii de valori minime pentru numărul total de căutări și numărul mediu de căutări în structura arborescentă, se vor așeza cheile într-un arbore binar astfel încât, pornind de la rădăcină către frunză, valorile numărului de căutări pentru fiecare cheie să fie în ordine descrescătoare pe fiecare nivel.

Se consideră situația exemplificată mai sus și pentru aceasta arborele atașat este cel din figura 5:



**Figura 5. Așezarea în arbore a cheilor**

$$NTC_a = 1 \cdot 100 + 2 \cdot 20 + 2 \cdot 10 + 3 \cdot 5 = 175 .$$

$$NMC_a = \frac{175}{4} = 43.75 .$$

Deci,  $NTC_a \leq NTC_d \leq NTC$  și  $NMC_a \leq NMC_d \leq NMC$ .

### 3. Construirea de chei flexibile

Construirea cheilor flexibile presupune crearea unor chei a căror structură se modifică pentru a găsi informațiile dorite într-o bază de date nerelațională.

Sir cuvinte		Procedeu	Cheie rezultată
Cuvânt1	Cuvânt2		
Popescu	Ion	preluare	Popescu Ion
Popescu	Ion	inversare	Ion Popescu
Popescu	Ion	concatenare	PopescuIon
Popescu	Ion	inversare și concatenare	IonPopescu
Popescu	Ion	concatenare și normalizare	popescuion
Popescu	Ion	inversare, concatenare și normalizare	ionpopescu
Popescu	Ion	asociere echivalență	Popescu Nelu Popescu Jan Popescu Jean Popescu Ionuț Popescu Ionel

Cheile flexibile au următoarele proprietăți:

- a) cheia este un sir de cuvinte

Cheia	Nume	Prenume
	Popescu	Ion

- b) cuvintele sunt comutative

Cheia	Prenume	Nume
	Ion	Popescu

- c) cuvintele se concatenează

Cheia	Nume	Prenume
	Popescu	Ion

Cheia	Prenume	Nume
	Ion	Popescu

- d) unele cuvinte formează o familie:

Prenume derivate: Gheorghe, Gică, Gigi, Gicu, George, Georgel, Georgică.

- e) din sir se construiesc subșiruri:

Şirul: Munteanu

Subșiruri: Muntean, Munte

- f) un cuvânt este rădăcină și apar derivate:

Cuvânt rădăcină: Dum

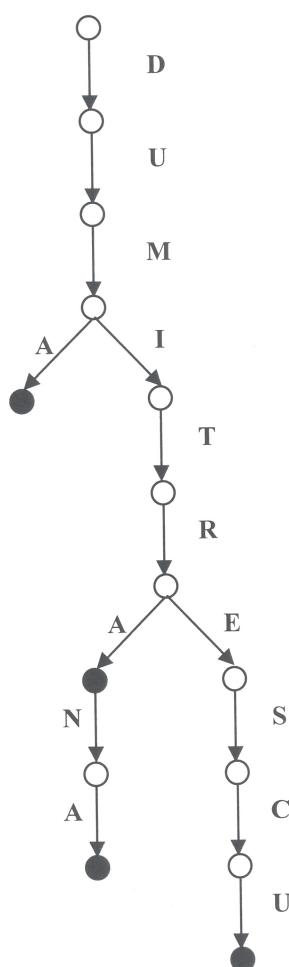
Cuvinte derivate prin adăugări de sufixe: Duma, Dumitru, Dumitrescu, Dumitra, Dumitrana

Mecanismele de creare a cheilor flexibile folosesc proprietățile acestora menționate mai sus:

- dacă cheia este formată dintr-un singur cuvânt, se folosesc proprietățile d), e) și f);
- dacă cheia este formată din mai multe cuvinte, se folosesc proprietățile a), b), c).

O metodă de construire de cuvinte prin adăugări de sufixe este metoda cu structuri de date de tip arbore TRIE. Arborele TRIE este un arbore asociat unui automat finit care recunoaște o secvență.

În figura 6, se prezintă arborele asociat cuvintelor: Duma, Dumitru, Dumitrana, Dumitrescu.



**Figura 6. Arborele TRIE**

Acest model de creare a unei chei flexibile este util de aplicat în aplicații distribuite cu baze de date, care conțin informații legate de persoane, precum cartea de telefon on-line.

- g) proiectarea interfeței pentru lucru cu chei flexibile:

Pentru proiectarea unei interfețe cu utilizatorul cu ajutorul cheilor flexibile trebuie să se țină seama de următoarele:

- formularul trebuie să conțină câmpuri obligatorii și câmpuri opționale;
- câmpurile obligatorii formează siruri de cuvinte de căutare;
- cuvintele obligatorii trebuie validate, data trebuie să aibă formatul ZZ-LL-AAAA, unde LL ∈ [1, 12], ZZ ∈ [1, X<sub>LL</sub>], X<sub>LL</sub> ∈ {28, 29, 30, 31}, AAAA ∈ [1870, 2007];
- se trimit datele și mesajul primit vizează scrierea cu altă culoare a câmpurilor din formular incorecte și eventual mesaje de ce sunt incorecte;
- existența unui buton de efectuare a corecțiilor și unul de anulare a datelor culese;
- interfața trebuie să includă multe liste din care utilizatorul alege, cum sunt nume de străzi, nume de orașe, nume de instituții, valori;
- ordinea de introducere a datelor;
- exemple de completare a câmpurilor;
- se caută să se excludă caracterul repetitiv al introducerii aceluiasi câmp;
- definirea de chei pentru autentificare (*username* și *parola*); flexibilitatea apare din faptul că se dă utilizatorului posibilitatea de a schimba periodic *username* și *parola*.

Se prezintă o variantă de astfel de formular de introducerea a datelor pentru înregistrarea la simpozion cu lucrări.

**Formular inscriere Simpozion**

**Informații Generale**

Titlu Lucrare: \_\_\_\_\_

**Informații Author(i)**

Autor #1	Organizația:	Nume/Prenume: _____ Nume _____ Prenume _____	
	Tara:	România	Orasul: Bucuresti
	Email:	_____	
Autor #2	Organizația:	Nume/Prenume: _____ Nume _____ Prenume _____	
	Tara:	România	Orasul: Bucuresti
	Email:	_____	

Zona subiectelor: Comert Electronic

**Continut**

Cuvinte cheie: \_\_\_\_\_

Abstract: \_\_\_\_\_

Lucrare: \_\_\_\_\_

Browse... Format: Adobe PDF

Fisierul trebuie să aibă cel mult mai mult 10MB

Inregistrare Anulare

**Figura 7. Formular de înscriere simpozion**

Respectarea condițiilor de proiectare a interfeței asigură o validare superioară a datelor introduse și creșterea eficienței de preluare a datelor în cadrul aplicației.

h) module pentru încărcarea bazelor de date destinate accesului cu chei flexibile:

Există diverse modele pentru popularea bazelor de date destinate accesului cu chei flexibile.

În bazele de date se stochează datele despre elementele unei colectivități, precum și indicii care ajută la regăsirea informațiilor, cum sunt cheile și pozițiile în baza de date. Se sortează cheile și se păstrează un istoric al operațiilor efectuate. La fiecare modificare a datelor, prin introducere sau actualizare, se reia sortarea cheilor. Dacă datele nu s-au modificat și se încearcă sortarea, aceasta nu se mai face deoarece cheile sunt deja sortate. Această metodă prin care se memorează istoricul operațiilor, cum este operația de sortare, se aplică des în cazul bazelor de date cu acces prin chei flexibile.

Se consideră o tabela cu chei și poziții:

Chei	17	3	20	1	2
poziție	0	1	2	3	4

Sortarea descrescătoare a tabelei după chei înseamnă:

Chei	20	17	3	2	1
poziție	2	0	1	4	3

La adăugarea unei chei noi aceasta în tabela inițială aceasta devine:

Chei	17	3	20	1	2	15
poziție	0	1	2	3	4	5

După sortare se obține următoarea dispunere:

Chei	20	17	15	3	2	1
poziție	2	0	5	1	4	3

În felul acesta, căutarea începe cu prima cheie din tabela sortată descrescător, iar în cazul în care informația nu este găsită, se apelează la următoarea cheie sau la o combinație a celor două chei, și procedeul continuă până la găsirea informației dorite.

i) module pentru căutarea după chei flexibile:

Pentru căutarea informațiilor după chei flexibile, se construiesc module care vor urma algoritmi de filtrare a datelor prin concatenarea la cheia inițială de noi cuvinte.

Se definește operația de concatenare notată  $\_$ .

Fie 2 cuvinte  $cuv1$  și  $cuv2$  atunci  $cuv1\_cuv2=cuv1cuv2$ .

Se definește operația de interschimbare notată  $\leftrightarrow$ .

Fie 2 cuvinte  $cuv1$  și  $cuv2$  atunci  $cuv1\leftrightarrow cuv2=cuv2\leftrightarrow cuv1$ .

Se construiesc vectori  $V_k$  de articole cu elemente perechi de forma  $(cuv, poz)$ , unde  $cuv$  – cuvântul cu proprietate de cheie flexibilă și  $poz$  – poziția articolului în baza de date.

$V_k=\{(cuv, poz)\}$  cu  $k > 0$

Acești vectori se memorează în fișiere. La adăugare de articol în baza de date, se operează pe acești vectori cu inserare de elemente. La începerea lucrului, vectorii stau la baza construirii arborelui de căutare, ce permite găsiri rapide ale poziției articolului.

$V_1$  este foarte rigid 1:1 la o cheie găsim un articol.

$V_k$ , cu  $k > 1$ , este cel mai flexibil 1:x:y la o cheie inițială se generează  $x$  chei de căutare cu care se găsesc  $y$  articole, se solicită informații suplimentare care filtrează din aproape în aproape cele  $y$  articole până se ajunge la unul singur.

Se consideră că în baza de date există câmpurile: nume, prenume, adresa, data nașterii.

Se construiesc vectorii:

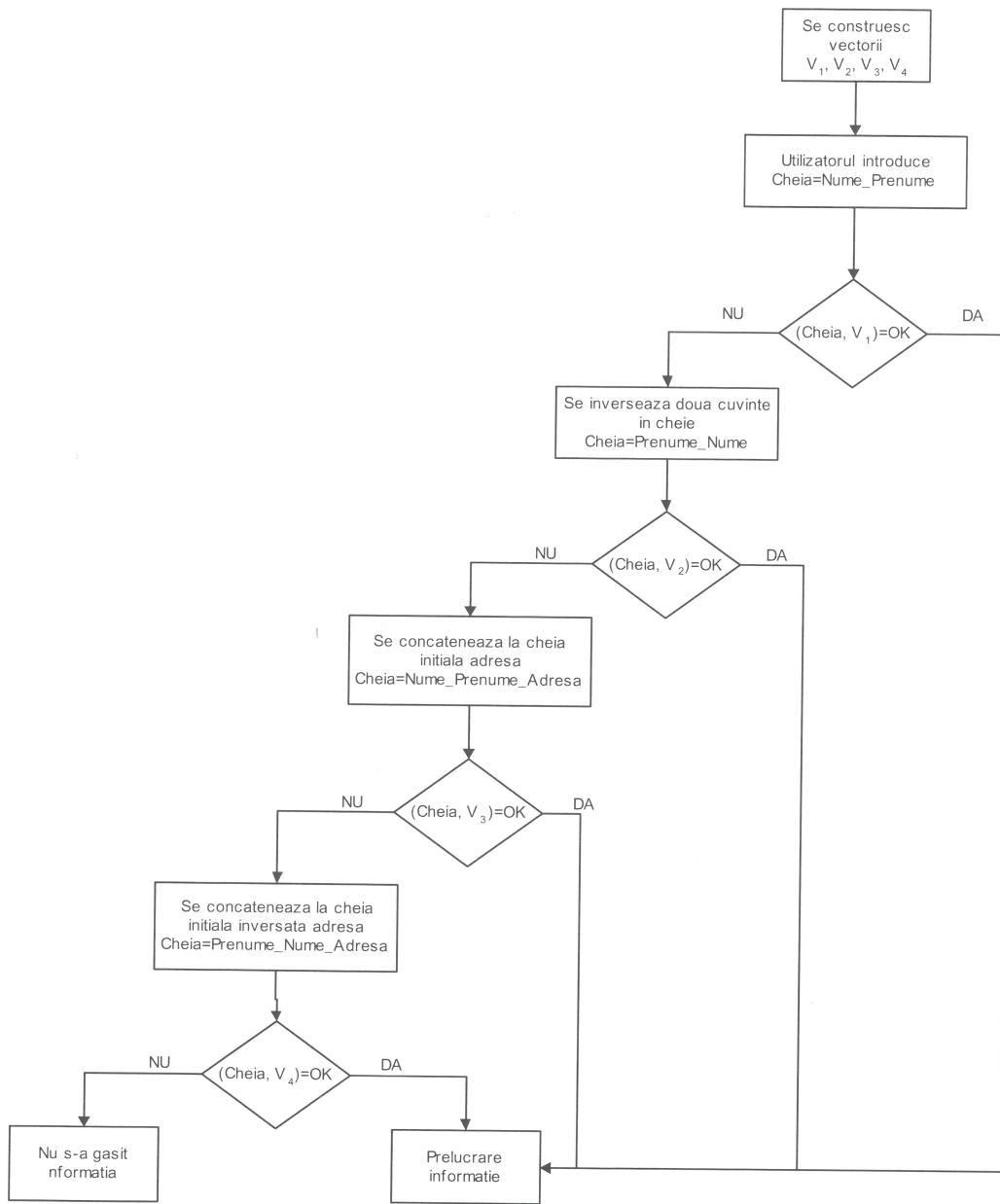
$V_1 = \{(nume\_prenume, poz)\}$

$V_2 = \{(prenume\_nume, poz)\}$

$V_3 = \{(nume\_prenume\_adresa, poz)\}$

$V_4 = \{(prenume\_nume\_adresa, poz)\}$

Algoritmul este prezentat în figura 8, pașii parcurși fiind următorii:



**Figura 8. Secvență de căutare cu cheie flexibilă**

- cheie inițială: PopescuGheorghe => 200 de persoane cu acest nume;
- se cere strada pe care locuiesc: BulevardulRepublicii => Cheia = PopescuGheorgheBulevardulRepublicii => 5 persoane;
- se cere data nașterii, în format ZZ-LL-AAAA: 12-12-1970 => Cheia = PopescuGheorgheBulevardulRepublicii12-12-1970 => 2 persoane;
- se cere numărul de la apartament=12 => Cheia = PopescuGheorgheBulevardulRepublicii12-12-197012 => 1 persoană.

S-a definit un proces de filtrare prin concatenarea la o cheie de noi cuvinte.

Algoritmul de filtrare prin concatenare se generalizează în felul următor:

**P1:** se consideră o cheie S<sub>1</sub> formată din h cuvinte care găsește N<sub>1</sub> înregistrări în baza de date.

**P2:** se consideră o cheie S<sub>2</sub> formată din h+1 cuvinte care găsește N<sub>2</sub> înregistrări în baza de date, unde S<sub>1</sub> ⊂ S<sub>2</sub> și N<sub>1</sub> ≥ N<sub>2</sub>.

**P3:** se consideră o cheie  $S_3$  formată din  $h+2$  cuvinte care găsește  $N_3$  înregistrări în baza de date, unde  $S_2 \subseteq S_3$  și  $N_2 \geq N_1$ .

**Pq:** se consideră o cheie  $S_q$  formată din  $h+(q-1)$  cuvinte care găsește  $N_q$  înregistrări în baza de date, unde  $S_{q-1} \subseteq S_q$  și  $N_{q-1} \geq N_q$ , cu  $N_q \in \{0,1\}$ .

La ultimul pas al algoritmului,  $N_q$  este 1 atunci când s-a găsit o singură înregistrare și anume, cea căutată, sau  $N_q$  este 0 atunci când nu s-a găsit nici o înregistrare în baza de date.

În concluzie,  $S_1 \subseteq S_2 \subseteq S_3 \dots \subseteq S_q$  și  $N_1 \geq N_2 \geq N_3 \dots \geq N_q$ , cu  $N_q \in \{0,1\}$ .

j) utilizarea cheilor flexibile în dezvoltarea aplicațiilor de magazine virtuale:

Utilizarea cheilor flexibile are o largă aplicabilitate în cadrul aplicațiilor distribuite web de comerț electronic. În cazul aplicațiilor care conțin diferite baze de date cu produse, căutarea unui produs se face printr-un proces de concatenare prin cheie flexibilă.

Magazinele virtuale reprezintă un tip de aplicație de comerț electronic pentru care acest proces de căutare se aplică cu succes.

Algoritmul de formare a cheii de căutare pentru o astfel de aplicație este următorul:

- se consideră clasele de produse  $P_1, P_2, \dots, P_k$ ;
- se selectează clasa  $P_i$  și apare o listă de tipuri de produse  $TP_{i1}, TP_{i2}, TP_{i3}, \dots, TP_{ij}, \dots, TP_{in}$ ;
- se selectează tipul de produse  $TP_{ij}$ , apare o listă de mărci de produse;
- se selectează marca și se face comanda.

La fiecare pas al selecției la cheia selectată inițial, se concatenează pe rând câte un alt cuvânt care determină în final cheia de regăsirea a produsului căutat prin procedeul de obținere a cheii primare.

Conform cu algoritmul de căutare cu cheie flexibilă, produsele  $P_i$  cu  $i \in [1, k]$  formează vectorul  $V_1$ , produsul ales concatenat cu tipurile de produse  $P_i - TP_{ij}$ , cu  $j \in [1, n]$  formează un vector  $V_2$ , iar aceasta cheie concatenată cu marca formează  $V_3$ .

Clasa produs	Tip produs	Marca
Calculatoare	Sisteme Desktop	Acer
Monitoare	Notebook	Asus
Imprimante	Servere	Dell
		HP
		Toshiba

**Figura 9. Interfață cu căutare cu cheie flexibilă**

În cazul în care se adoptă o altă strategie:

- utilizatorul tastează o serie de caractere conținute de categoria ce urmează a fi selectată;
- apare o listă cu cuvintele ce conțin acele caractere;
- pe măsură ce mai adaugă caractere lista se scurtează;
- dacă utilizatorul vede în listă ceea ce îl interesează, selectează;
- căutarea se face după cheia construită în acest fel, care este cheie unică; procesul de construire este flexibil și găsește cheia prin adăugarea unor sufixe la cheia inițială, formată din primul caracter tastat.

Lista derulantă găsește informația printr-un algoritm ce utilizează un arbore TRIE.

O altă aplicabilitate a procesului de căutare prin chei flexibile îl are căutarea unor persoane în baza de date a populației.

Se caută o persoană numită Popescu Gheorghe, dar utilizatorul introduce Gică Popescu. Dacă se găsește, procesul de oprește, dacă nu, se caută Popescu Gică și, la fel, dacă se găsește, procesul de căutare se oprește, dacă nu, se continuă.

Se creează o listă ordonată descrescător, după ordinea frecvențelor prenumelor derivate din cheia de căutare sau a prenumelor similare.

Prenume	Gheorghe	George	Gigi	Gicu	Georgel	Georgică	Gogu	Goguță
Frecvență	1000	700	100	60	30	20	10	3

Se construiesc rând pe rând chei de căutare, formate din nume și variantele de prenume din listă. Mai întâi Popescu Gheorghe pentru că Gheorghe are frecvența 1000 dacă se găsește s-a încheiat căutarea, dacă nu, se construiește Gheorghe Popescu, și tot aşa, se iau în ordine descrescătoare după frecvență toate prenumele.

Când se face căutarea, se contorizează tipurile de situații întâlnite:

- număr de cazuri în care s-a dat prenumele și numele;
- inversarea nume-prenume;
- număr de cazuri în care s-a dat un derivat al prenumelui și numele;
- număr de cazuri în care s-a dat un derivat al prenumelui și numele și apoi s-a făcut inversarea;
- număr căutare după nume și prenume foarte frecvent.

În cazul în care căutările eșuează, se iau situațiile în care a trebuit să se completeze cu nume de stradă dat corect sau incorrect, se merge pe similitudine cu numele de stradă existent în baza de date.

Tot ceea ce vizează un istoric al procesului de căutare trebuie folosit pentru rafinarea căutărilor, pentru perfecționarea bazelor de date și a vectorilor cu chei și poziție articol și, într-o situație mai specială, pentru dotarea aplicației cu elemente de auto-perfecționare, adică se reordonează o structură dinamică după frecvențe. Chiar prenumele are asociat lângă el o frecvență și, eventual, numele.

Acest model se aplică și în cazul căutărilor în baze de date ale cărților de telefon, în care se caută numerele de telefon ale unor persoane date prin chei formate din nume și, eventual, și prenume.

## 4. Concluzii

În viitor, problema cheilor flexibile devine și mai actuală întrucât se pune problema de a căuta informații în reunii virtuale de baze de date. Astfel, utilizatorul care caută o informație incompletă, face supozitii și oferă siruri de cuvinte. De aceea, cheile flexibile stau la baza motoarelor de căutare.

O altă utilizare a cheilor flexibile este în regăsirea informației în baze de date multimedia. Căutarea trebuie realizată pe fișiere tip jpg, .gif, .bmp. Într-o bază de date cu imagini, la stocare se extrag din poză părți care corespund chipurilor de persoane în situația în care căutarea după chei se face în mod complex.

Calitatea căutărilor este dată de:

- lungimea listei de înregistrări – cu cât lista este mai mare cu atât timpul de căutare este mai mare;
- ordinea elementelor în listă – se preferă ordonarea după anumite frecvențe de apariție a înregistrărilor;
- omogenitatea elementelor din listă – elementele incluse în listă trebuie să fie omogene.

Căutările cu chei flexibile analizează și ortogonalitatea între entități și gruparea acestora prin separarea lor pe baza ortogonalității.

Ortogonalitatea măsoară diferența dintre două entități. Dacă datele sunt complet diferite, atunci ele sunt ortogonale. Forma pe care o iau indicatorii de ortogonalitate este strâns legată de tipul și complexitatea datelor comparate și specificul analizei [9].

S-a observat că procesul de căutare este mai rapid, atunci când cheia flexibilă este mai complexă, și prezintă în componență ei mai multe date care să identifice înregistrarea căutată. De asemenea, procesul de căutare este mai greu, atunci când cheia este mai simplă, și duce la găsirea mai multor înregistrări și, în acest fel, se trece la prelucrări asupra cheii, precum inversare, concatenare cu alte cuvinte, pentru a obține o cheie complexă.

Caracteristicile importante ale algoritmilor de căutare cu chei flexibile sunt:

- precizia – depinde de diferiți factori precum frecvența de căutare sau numărul de regăsiri;

- scalabilitatea – datea de timpul de accesare și numărul de accesări a datelor;
- compararea – datea de numărul de comparații cu date deja accesate.

Articolul se adresează problemelor de regăsire a înregistrărilor în baze de date, folosind chei flexibile, care se formează pe parcursul căutărilor, prin concatenarea de noi cuvinte la cheia de căutare inițială, prin inversarea cuvintelor în cadrul cheii sau prin similaritate.

Căutarea cu chei flexibile este un mod eficient de regăsire a informației prin similaritate. Metodele de căutare cu chei flexibile vor sta la baza motoarelor de căutare sau a regăsirii informației în baze de date multimedia.

## Bibliografie

1. **CYRAN, M., P. LANE**: Oracle Database Concepts, 10g Release 1, Oracle Corporation, 2003.
2. **DATE, C. J.**: An Introduction to Database Systems. Eight Edition, Pearson Addison-Wesley, 2004.
3. **IVAN, I., E. DUMITRAȘCU, M. POPA**: Evaluating the Effects of the Optimization on the Quality of Distributed Applications, Economic Computation and Economic Cybernetics Studies and Research, Vol. 40, No. 3-4, 2006, pp. 73 – 85. ISSN 0424-267X.
4. **JIANG, Z., A. JOSHI, R. KRISHNAPURAM, L. YI**: Retriever: Improving Web Search Engine Results Using Clustering, [www.citeSeer.com](http://www.citeSeer.com), 2000.
5. **BAI, J., JIAN-YUN NIE, G. CAO, H. BOUCHARD**: Using Query Contexts in Information Retrieval. Proc. of the 30th Annual International ACM SIGIR Conference on Research and Development in Information Retrieval, 2007, Amsterdam, The Netherlands, pp. 15-22.
6. **KRAFT, D. H., F. E. PETRY, W. P. BUCKLES, T. SADASIVAN**: The use of the genetic programming to build queries for information retrieval, Proc. of the 1994 IEEE Word congress on Computational Intelligence, pp. 468-473, Orlando, Florida, USA, IEEE Press.
7. **HSU, M – H., HSIN-HSI CHEN**: Information Retrieval with Commonsense Knowledge. Proc. of the 29th Annual International ACM SIGIR Conference on Research and Development in Information Retrieval, 2006, Seattle, Washington, USA, pp. 651 – 652.
8. **PERRONE, M. P., G. F. RUSSELL, A. ZIQ**: Machine Learning in a Multimedia Document Retrieval Framework, IBM System Journal, Vol. 41, No. 3, 2003.
9. **POPA, M.**: Evaluarea calității entităților text. Teorie și practică, Editura ASE, București, 2005.
10. **TELFORD, R., R. HORMAN, S. LIGHTSTONE, N. MARKOV, S. O'CONNELL, G. LOHMAN**: Usability and Design Considerations for an Autonomic Relational Database Management System, IBM System Journal , Vol. 42, No. 4, 2003.
11. \* \* \*: [http://ro.wikipedia.org/wiki/Bază\\_de\\_date](http://ro.wikipedia.org/wiki/Bază_de_date).