

SIMNON - SIMULATOR PENTRU SISTEME CONTINUE ȘI DISCRETE (III)

Ing. Marina Meilă Predoviciu

Institutul Politehnic București

4. Simularea sistemelor interconectate

SIMNON permite simularea structurilor formate din ansambluri de sisteme continue și discrete, interconectate. Această facilitate permite reprezentarea și simularea proceselor industriale, conduse de reglatoare automate și a altor procese ce se descompun natural în subsisteme.

Pentru a reprezenta un subsistem, în descrierea sa trebuie declarate mărimele de intrare și de ieșire; în acest fel, aceste mărimi sunt făcute accesibile celorlalte subsisteme. În rest, descrierea este cea de sistem continuu sau discret, prezentată anterior. Numele tuturor mărimilor, inclusiv ale celor de intrare și de ieșire, sunt locale subsistemului.

Pentru specificarea conexiunilor, se introduce un nou tip de sistem, numit sistem de interconectare: CONNECTING SYSTEM.

4.1. Sintaxa descrierii unui sistem de interconectare

Descrierea unui sistem de interconectare conține aceleași 5 secțiuni, dintre care unele opționale:

Antet

Declarații

Initializări variabile auxiliare

Calcule de variabile auxiliare

Calcule de variabile de intrare

END

Antetul conține declarația numelui și tipului sistemului:

CONNECTING SYSTEM <nume sistem>

Secțiunea de declarații este opțională. Ea conține numai declarația variabilei timp, în cazul cînd timpul apare explicit în expresiile din secțiunile de calcule.

TIME <variabila timp>

Secțiunile de initializări și calcule de variabile auxiliare au sintaxă cunoscută de la sistemele continue și discrete. Aceste secțiuni sunt opționale.

În secțiunea de calcul al variabilelor de intrare, trebuie ca fiecareia dintre variabilele de intrare, declarate în subsistemele componente, să î se atribuie o valoare. În membrul stîng ai fiecărei atribuiriri, apare o variabilă de intrare, iar în cel drept, o expresie în care pot interveni variabile de ieșire din oricare subsistem, variabile

auxiliare din sistemul de interconectare, constante, expresii booleene (v. exemplul sau capituloare următoare).

Deoarece numele de variabile sunt locale fiecărui subsistem, ele sunt postfațate de numele subsistemului căruia îi aparțin, între paranteze drepte:

variabila[sistem]

După cum se observă, sistemele interconectate nu sunt specificate explicit, ci prin intermediul mărimerilor de intrare și ieșire ce apar în secțiunile de calcule ale sistemului de interconectare.

4.2. Exemplu: Descrierea buclei de reglare a poziției unui servomotor electric cu un regulator discret

Acest exemplu sintetizează cunoștințele despre sisteme continue, discrete și interconectate.

4.2.1. Descrierea funcționării motorului

Funcționarea motorului electric (v. Fig.4.1.) este guvernată de mărimea de stare theta, unghiul de rotație al axului. Derivata sa, în raport cu timpul, omega, reprezintă viteză unghiulară. Mărimele de intrare sunt tensiunea u și cuplul rezistent Id. Măsura y reprezintă ieșirea unui traductor de poziție unghiulară oarecare.

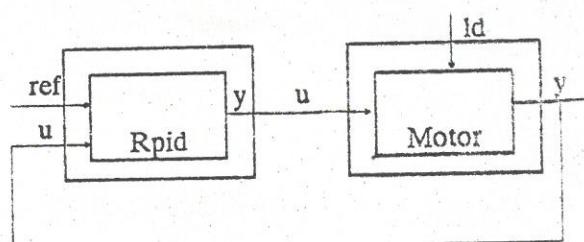


Fig. 4.1 Bucla de reglare a poziției cu servomotor și regulator discret

Funcționarea sistemului este descrisă de ecuațiile:

$$\frac{d}{dt} \omega = me / j$$

$$me = km * i - Id$$

$$i = (u - km * \omega) / r$$

$$y = ct * \theta$$

unde me, j, km, i, r reprezintă, respectiv, cuplul echivalent, momentul de inerție, constanta electrică a motorului, intensitatea curentului și rezistența electrică, iar ct e o constantă a traductorului.

Descrierea SIMNON reproduce aceste ecuații și pune

În evidență mărimele de intrare, ieșire și stare:

CONTINUOUS SYSTEM Motor "Antet
INPUT u Id
OUTPUT y
STATE theta omega
DER dtheta domega
 $y = ct * \theta$
 $i = (u - km * \omega) / r$
 $me = km * i - Id$
 $d\theta = \omega$
 $domega = me / j$
ct:0.033
km:6.2e-3
r:5.3
j:7.5e-7
END

"Calcule variabile
"[V/rad] Parametri
"[Nm/A]"
"[Ohm]"
"[kgm2]"

4.2.2. Descrierea regulatorului

Se alege un regulator PID discret, având constantele de timp pentru integrare și derivare t_i , respectiv t_d , factorul de amplificare k , intrarea u , referința ref și ieșirea y .

Legea de reglare se scrie:

$$y(t) = k * e(t) + t_i * \sum_{j=1}^t e(j) * dt + t_d * (u(t) - u(t-1)) / dt$$

unde prin e am notat eroarea:

$$e(t) = ref(t) - u(t)$$

iar prin dt pasul de discretizare în timp.

Descrierea SIMNON implementând această lege este:

DISCRETE SYSTEM Rpid "Regulator discret PID

INPUT ref u "Declarații

OUTPUT y

STATE i x

NEW ni nx

TIME t

TSAMP t s

e = ref-u

p = k * e

d = td * (u - x) / dt

y = p + i + d

ni = i + e / t_i * dt

nx = u

ts = t + dt

k:1

td:0

ti:1e10

dt:0.1

END

"Atribuirile

"Parametri

Au fost introduse două variabile auxiliare, d și p pentru termenul derivativ și cel proporțional, precum și două variabile de stare, i care reprezintă termenul integral și x care păstrează valoarea $u(t-1)$.

4.2.3. Sistemul de interconectare

Motorul și regulatorul sunt conectate ca în figura 4.2..

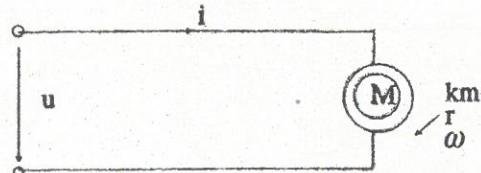


Fig 4.2. Schema motorului

Sistemului de interconectare îi revine specificarea acestor conexiuni, ca și a valorilor mărimilor exogene Id și ref :

CONNECTING SYSTEM Servo "Antet

TIME t "Declarație timp

"Atribuirile variabile intrare

ref[Rpid] = IF t < 0.5 THEN 0 ELSE 1 " Referință treaptă

Id[Motor] = lval

u[Rpid] = y[Motor]

u[Motor] = y[Rpid]

lval:0 "Parametri

END

Expresia referinței este o expresie booleană, descriind o funcție treaptă unitară la momentul $t = 0,5$.

4.3. Exemplu: Simularea funcționării buclei de reglare a poziției

Se începe prin activarea sistemelor ce intervin:

SYST Motor Rpid Servo

Sistemul de interconectare trebuie să apară pe ultima poziție a listei.

Se selecteză variabilele ce urmează să fie memorate:

STORE ref[Rpid] y[Motor] y[Rpid]

Se face simularea propriu-zisă:

SIMU 0 4

Se afișează rezultatele în două ferestre ecran, una pentru comanda $y[Rpid]$, cealaltă pentru referință și ieșirea y [Motor]:

SPLIT 2 1

ASHOW y[Rpid]

ASHOW ref[Rpid] y[Motor]

Curbele obținute sunt cele prezentate în figura 4.3.

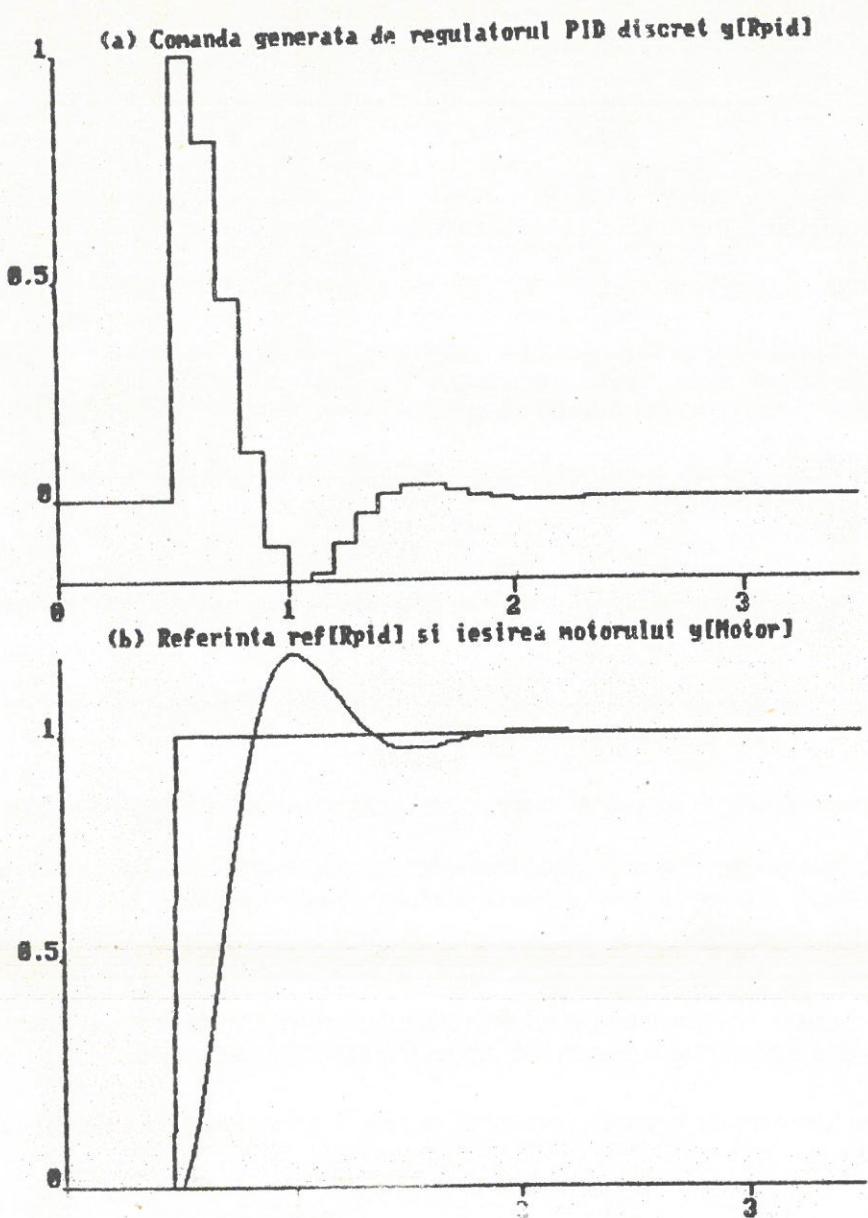


Fig.4.3. Comanda, referință și ieșirea sistemului interconectat format dintr-un motor electric și un regulator discret