

Programe de aplicații

COMPILATORUL dBASE CLIPPER (III)

Ing. Alexandru Tertîșco

Institutul Politehnic București

5.7. ACCEPT (dBASE & CLIPPER)

Acceptă de la tastatură un șir de caractere.

Sintaxa

```
ACCEPT [ <prompt> ] TO <mem.var>
```

Utilizare

Mesajul prompt poate fi un șir de caractere delimitat cu [] sau " " sau o variabilă de tip caracter. Șirul de caractere, introdus de utilizator nu trebuie să fie delimitat. La introducerea unui șir vid (apăsare pe tasta CR), <mem var> va primi o valoare vidă (ASCII 0). Numărul maxim de caractere introduse e limitat la 254.

5.8. APPEND BLANK (dBASE & CLIPPER)

Adaugă o înregistrare vidă la sfârșitul fișierului activ.

Sintaxa

```
APPEND BLANK
```

Utilizare

Înregistrarea vidă adăugată devine înregistrarea curentă.

Toate fișierele index se modifică corespunzător.

5.9. APPEND FROM (dBASE & CLIPPER)

Se copiază anumite înregistrări ale unui fișier specificat în comandă, la sfârșitul fișierului de date activ.

Sintaxa

```
APPEND [<scope>] [FIELDS <field list>]  
FROM <filename> [FOR <condition>] [WHILE  
<condition>] [SDF] / [DELIMITED [WITH  
BLANK/ <delimiter> / <exp.C>]]
```

Utilizare

Se adaugă în fișierul activ înregistrările specificate prin <scope> (câmpurile definite prin FIELDS) din fișierul <file name>. Dacă numele fișierului este specificat fără extensie, se consideră implicit cu expresia DBF. Dacă FIELDS este omis, se prelucrează toate câmpurile fișierului.

<Scope> determină numărul înregistrărilor fișierului sursă ce urmează a fi prelucrate: NEXT <n> adaugă primele <n> înregistrări; RECORD <m> va adăuga înregistrarea <m>. Implicit, <scope> este ALL (toate înregistrările fișierului sursă).

FOR <condition> desemnează, pe baza condiției, o

submulțime de înregistrări din cele specificate cu <scope>.

WHILE <conditie> definește condiția la neîndeplinirea căreia acțiunea comenzii este terminată.

Fișierul activ poate fi completat cu date preluate din trei tipuri de fișiere sursă: SDF, DELIMITED și DBF. Fișierele de tip SDF sînt fișiere ASCII avînd fiecare înregistrare de lungime fixă și terminate cu <CR> <LF>. Sfîrșitul de fișier e marcat de CTRL-Z. DELIMITED - se specifică faptul că fișierul sursă este un fișier ASCII, ale cărui înregistrări sînt câmpurile delimitate cu virgule, iar câmpurile de tip caracter sînt încadrate de ghilimele.

DELIMITED WITH BLANK - se specifică faptul că fișierul sursă este un fișier ASCII în care separatorii între câmpuri sînt spații, iar câmpurile de tip caracter nu sînt încadrate de ghilimele.

DELIMITED WITH <delimiter> - indică un fișier sursă ASCII avînd câmpurile separate prin <delimiter>.

5.10. AVERAGE (dBASE & CLIPPER)

Calculează media aritmetică a unor câmpuri numerice specificate.

Sintaxa

```
AVERAGE [<scope>] <field list> TO <mem var  
list> [FOR <condition>] [WHILE <condition>]
```

Utilizare

Comanda calculează mediile aritmetice ale valorilor conținute de câmpurile numerice "field list", memorîndu-le în variabilele "mem var list".

5.11. BEGIN SEQUENCE...END (CLIPPER)

Se definește o grupă de comenzi.

Sintaxa

```
BEGIN SEQUENCE
```

```
comanda
```

```
⋮
```

```
comanda
```

```
⋮
```

```
[BREAK]
```

```
⋮
```

```
comanda
```

```
⋮
```

```
comanda
```

```
⋮
```

```
END
```

Prin BREAK, se întrerupe execuția secvenței de

comenzi, trecându-se la execuția comenzii următoare lui END.

5.12. CALL (dBASE, CLIPPER)

Permite apelarea unei proceduri scrise în alt limbaj de programare.

Sintaxa

CALL <proces> [WITH <parameter list>]

Utilizare

Procedura scrisă în alt limbaj de programare trebuie să fie compilată. Fișierul .OBJ obținut se linkedează împreună cu fișierul .OBJ al programului apelat, compilat cu CLIPPER. Regula de transmitere a parametrilor este cea de la limbajul C.

Modelul de memorie utilizat trebuie să fie LARGE (să se genereze un RETF (FAR RETURN)). Parametrii transmiși prin adresă sînt introduși în stivă pe 4 byte (SEGMENT: OFFSET) în ordinea transmiterii. Parametrul se transmite prin adresă numai cînd e specificat prin identificator (în caz contrar se transmite valoarea expresiei) cea mai simplă expresie avînd forma

(<identificator>)

Se transmite prin valoare.

Șirurile de caractere se termină cu NULL (ASCII-0). Valorile numerice se transmit în dublă precizie (corespunzător tipului double float din C) - pe 8 b (53 bit-mantisa, 11 bit-exponentul). Dacă valoarea numerică ce se transmite nu depășește 32 K, ea poate fi convertită în întreg, fără semn pe 2 b, folosind funcția WORD ():

CALL <proces> WITH WORD (<name>)

La transmiterea prin adresă (în special în cazul șirurilor de caractere), procedura apelată nu trebuie să mărească zona de memorie alocată parametrului, deoarece există riscul să suprascrise zona de cod a programului apelant. Procedura trebuie să se refacă înainte de revenire la registrele BP, SS și DS.

La linkeditare trebuie specificate, pe lîngă biblioteca obiect CLIPPER.LIB, și bibliotecile obiect ale limbajului în care a fost scrisă procedura apelată.

Biblioteca CLIPPER.LIB conține module (funcții) folosite pentru transmiterea parametrilor din CLIPPER, în proceduri scrise în limbajele C și

ASSEMBLER, în cazul utilizării acestor limbaje în construirea unor funcții UDF (User Defined Functions) - vezi comanda FUNCTION. Aceste funcții de bibliotecă permit determinarea numărului de parametri transmiși din CLIPPER, conversia datelor din formatul CLIPPER în formatul corespunzător limbajului folosit la scrierea UDF și returnarea parametrului cu conversia inversă.

5.12. CANCEL/QUIT (dBASE & CLIPPER)

Determină terminarea programului, închiderea tuturor fișierelor și revenirea în sistemul de operare (comanda RETURN realizează aceleași acțiuni cînd e folosită în programul principal).

5.13. CLEAR (dBASE & CLIPPER)

Sintaxa

CLEAR SCREEN

Utilizare

Șterge ecranul și, dacă opțiunea SCREEN este omisă, și toate cîmpurile GET active.

5.14. CLEAR ALL (dBASE & CLIPPER)

Închide toate fișierele deschise (de date, de index, de format și MEMO - de tip .DBT), șterge toate variabilele și selectează zona 1.

5.15. CLEAR GETS (dBASE & CLIPPER)

Șterge toate cîmpurile GET active.

5.16. CLEAR MEMORY (dBASE & CLIPPER)

Șterge toate variabilele locale și globale.

5.17. CLEAR TYPEAHEAD (dBASE & CLIPPER)

Șterge buffer-ul tastaturii.