

OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING

The Software Development Revolution (PROGRAMARE ORIENTATĂ PE OBIECT)

(Revoluția dezvoltării software-ului)

Peter V.Varhol

Computer Technology Research Corp.
Charleston, S.Carolina, U.S.A., 1992, 129p.

Orientarea obiect (prescurtată uzual OO) a devenit în ultima perioadă unul dintre domeniile care suscită un larg interes pentru cei ce dezvoltă programe. Ideile care stau la baza OO au fost dezvoltate la sfârșitul deceniului șapte, dar la acea vreme acestea nu păreau a avea o importanță deosebită. Ce sens ar fi avut utilizarea unei structuri atât de complicate (numită obiect) când metoda simplă a modularizării era la îndemână? Pe măsură însă ce complexitatea proiectelor creștea și una din cerințele de bază ale utilizatorilor era adaptarea la cerințele specifice, această tehnică și-a câștigat treptat o zonă semnificativă în dezvoltarea de programe.

Volumul al cărui nume este prezentat în titlu este un raport accesibil asupra nivelului de dezvoltare al OO, cu un accent asupra programării orientate obiect. Cu toate că detaliile au un caracter neformal (informativ) și cu toate că se bazează în special pe produsele soft accesibile pe piață (fără a avea însă un caracter publicitar), acest raport poate fi în egală măsură interesant pentru începătorii și experții

domeniului.

Pentru începători acest volum poate constitui o deschidere lină către problemele și terminologia OO. Pot fi găsite aici o scurtă istorie a OO (Cap.1: Executive Summary), filozofia care stă la baza modelelor orientate-obiect (Cap.2: An Object Primer), abordarea OO pentru sisteme informatice mari (Cap.4: OO Analysis and Software Design), precum și ideile specifice apărute în dezvoltarea de interfețe (Cap.3: Objects on Display), limbaje de programare (Cap.5: OO Software Development), baze de date (Cap.6: OO DataBase Management Systems - OODBMS) și medii de dezvoltare (Cap.7: Personal Productivity Environments).

Un specialist poate descoperi în acest raport cel puțin trei elemente de interes:

- o abordare sistematică a rezultatelor OO, privită prin intermediul produselor disponibile pe piață (interfețe, limbaje de programare, OODBMS și medii de dezvoltare);
- o prezentare succintă a noutăților în domeniu la nivelul mijlocului anului 1992;
- o interesantă expunere a tendințelor în domeniu (Cap.8: Now and the Future).

Pentru a oferi cititorilor interesați posibilitatea să ia legătura cu producătorii de programe orientate-obiect analizate în cuprinsul lucrării, autorul prezintă în apendice adresele la care aceștia pot fi contactați.

Fără a avea un caracter tehnic, ci mai degrabă unul informativ, acest volum se constituie într-o convingătoare pledoarie pentru o rapidă trecere la OO, ca o puternică și flexibilă tehnică de dezvoltare a programelor în sistemele informatice.

ing. Robert Preduță

Institutul de Cercetări în Informatică